

累計50万本販売の国産3Dソフト「Shade3D」 新たな機能の追加と機能強化したShade3D ver.16.1アップデートを公開！ 2016年11月10日（木）リリース ～新機能を追加、さらなる機能強化を行いました～

国産3Dソフトを開発・販売する株式会社Shade3D(本社:東京都台東区、代表:笹渕 正直)は、累計50万本を販売する3D作成ソフト「Shade3D ver.16」に新たな機能を追加し、強化を行った「Shade3D ver.16.1アップデート」を、2016年11月10日(木)に公開いたします。

Shade3D ver.16.1アップデートでは、テキストボックスでの数式入力に新たに対応しました。また、レンダリングの質を自由にコントロール出来るアンチエイリアシング、UVパーツの再配置が自動で可能になったUV再配置の機能など、プロダクトデザインや建築関連の業務がますます便利に、簡易になる新機能の追加と機能強化を行いました。製造業や建築業に関する皆様へより業務のスピードアップ、製作物の質の向上に貢献するアップデートとなっております。

Shade 3D ver.16



16.1新機能

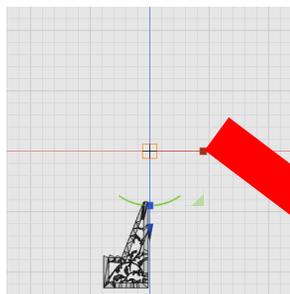
- ・ テキストボックスでの数式入力対応
- ・ アンチエイリアシング
- ・ UV再配置

16.1機能強化

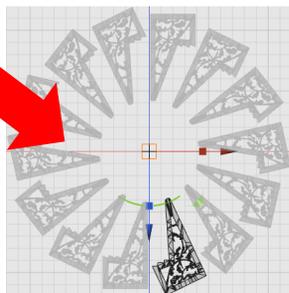
- ・ バッチレンダリング
- ・ シーン情報

<16.1新機能>

テキストボックスでの数式入力対応



1.円状に14個複製配置するために「360 / 14」を入力



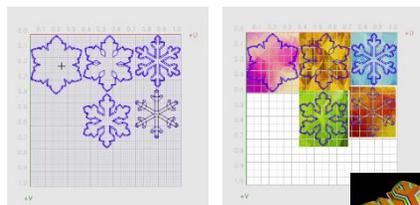
2.計算結果の「25.71度」で複製されます

インターフェイスの数値入力ボックスに、入力する数値を「10/3」や「2.54 * 5」などの簡単な数式をShade3D内にて入力することができるようになりました。四則演算、括弧、sin(), cos()などの簡単な関数、piなどを使用することが出来ます。インチ換算も可能になり、物体の移動やモデリング管理が数値にて出来るようになりました。



アンチエイリアシング(レンダリングの質をコントロール)

レンダリングの質を自由にコントロールすることが可能になり、表現したいクオリティで作成することが容易になりました。
こだわりの作品作りに活かせる新機能です。



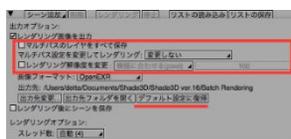
UV再配置

展開後のUVを再配置する機能が新規に追加されました。
自動で配置されることでテクスチャの設定に専念できます。

※再配置後のUVデータ



<16.1機能強化>



バッチレンダリング(サイズ変更可能)

レンダリング解像度を変更してレンダリングを行うことが可能になりました。



シーン情報

シーンファイル情報の中に日付や保存場所の情報が追加されました。

情報詳細はこちらから <https://shade3d.jp/product/shade3d/v16/16.1pickup>

国内唯一の3Dソフト「Shade3D」に関して

「Shade3D」は1986年の発売以来、国内外合わせ累計50万本の売上をほこる統合型3D作成ソフトです。ビギナーからプロフェッショナルまで幅広いユーザーに利用いただき、現在19万人にアクティブユーザーとして利用していただいています。フィギュアなどのグラフィックデザインや、建築・インテリア、広告イラストにいたるまで、幅広いユーザーにご利用いただいております。

製品ホームページ：<https://shade3d.jp/product/shade3d/v16/aboutv16.html>

【特長①】3DCGから3Dプリンター向けデータまで幅広く対応

【特長②】自由度の高いポリゴンモデリング機能

【特長③】緻密なモデリングと高いレンダリング品質



Shade3D ver.16 製品ラインナップ

グレード	価格(税込)
Shade3D Basic ver.16	10,584円
Shade3D Basic ver.16 ガイドブック付	12,744円
Shade3D Basic ver.16 アカデミック	8,424円
Shade3D Standard ver.16 ガイドブック付	59,400円
Shade3D Standard ver.16 アカデミック	21,600円
Shade3D Professional ver.16	86,400円
Shade3D Professional ver.16 アカデミック	43,200円

Shade3D ver.16.1 動作環境

	Windows	Mac OS X
OS	Windows 7 (SP1)/8.1/10 (64bitのみ)	Mac OS X 10.9/10.10/10.11/macOS Sierra 10.12 (64bitのみ)
CPU	Intel® Core™ 2 Duo, AMD Athlon 64 X2 以降 ※SSE3 搭載必須	Intel® Core™ 2 Duo 以降
メモリ	4GB 以上 (8GB 以上を推奨)	
HDD	5GB 以上の空き領域	
モニタ	1024x768 ピクセル以上を必須 (1280x1024ピクセル以上を推奨),24ビットカラー以上必須	
対応モデル		Mac mini Early 2009 以降 iMac Mid 2007 以降 MacBook Air Late 2010 以降, MacBook Aluminum/MacBook Pro Late 2008 以降 Mac Pro Early 2008 以降
ビデオカード	<ul style="list-style-type: none"> ・動作可能グラフィック環境: Windows 7 (SP1) 以上のWindowsで動作するグラフィックスカード ・推奨グラフィック環境: ○Ivy Bridge 以降に搭載の Intel HD Graphics -Intel HD Graphics (3rd Gen), Intel HD Graphics 2500 -Intel HD Graphics 4xxx/5xxx ○NVIDIA GeForce 400 シリーズ以上 ○AMD Radeon Evergreen世代(HD 5xxx シリーズ)以上 	NVIDIA® GeForce® シリーズ 以上 AMD Radeon™ HD シリーズ 以上 Intel® HD Graphics 3000 シリーズ 以上
立体視モニタ	NVIDIA® 3D Vision™, 偏光方式3Dモニタ	偏光方式3Dモニタ
その他	Windows® Internet Explorer® 9以上	
※対応OSは、OSの開発元がサポートする期間内のみ動作を保証します。		
※グラフィックドライバはチップセット製造元から提供されている最新バージョンをお使いください。		
※NVIDIA® 3D VISION™, 3D VISION™ PRO の立体視表示には、別途 3D VISION™ または 3D VISION™ PRO と、OpenGL 3.2 に対応したQuadro® が必要です。(Windows版)		
※動作環境はいずれも開発中のものであり、予告なく変更されることがあります。		
※PoserFusion は Poser 6/7/8/9/10/11 および Poser Pro 2010/2012/2014/11 に対応しています。(Windows版/Mac版)		

<会社概要>

社名 株式会社Shade3D
 代表取締役 笹淵 正直
 所在地 〒111-0053 東京都台東区浅草橋5-5-5 キムラビル4階
 資本金 105,000,000円
 設立日 2013年10月2日
 事業内容 コンピュータソフトウェア製品の企画・開発・販売

■関連リンク

「Shade 3D」製品紹介ページ <https://shade3d.jp/product/shade3d/v16/aboutv16.html>
 株式会社Shade3D webサイト <https://shade3d.jp/>
 プレス向け資料はこちら <https://shade3d.jp/press/>



【本プレスリリースに関する報道関係者からのお問い合わせ先】

株式会社Shade3D

中田 (なかた)

TEL : 03-4520-6240 FAX : 03-4332-2376

Email : sales@shade3d.co.jp