

# HyperX Cloud Revolver S

[hyperxgaming.com/headsets](http://hyperxgaming.com/headsets)

## ワンボタンでサラウンド機能を有効にするバーチャルドルビーサラウンド7.1オーディオを搭載したプレミアムグレードのヘッドセット

HyperX Cloud Revolver™ Sは、接続するだけですぐに使用可能なプラグアンドプレイ式のヘッドセットで、バーチャルドルビー® サラウンド7.1オーディオに対応します。別途ソフトウェアを導入する必要はありません。7台のスピーカーのシミュレーションによって音源からの距離と奥行きが正確に再生されるため、足音、爆発音、発砲音などのあらゆる音声が映画のように鮮やかに聞こえます。進化したUSBサウンドカードがすべての信号を処理し、どんなシステムで使用しても安定した高品質のサウンドを再生します。固定用クリップ付きのオーディオコントロールボックスはLEDバックライトで各ボタンが点灯し、ドルビーオーディオの起動、ミュート、マイクとスピーカー音量の制御を即座に行うことができます。新たな機能として、イコライザー機能を搭載。低音ブースト、フラットおよびボーカルの各種プリセットにより、ゲーム、ストリーミング、音楽、映画に合わせた設定を適用できます。Revolver Sは、スタジオグレードのサウンドステージを持ち、遠距離の音も正確に聞き取ることが可能なため、FPSや広いフィールドの環境で優位に立つことができます。Revolver Sの独自設計の低音、中音、高音を分離したドライバーと、再設計されたプロファイルの組み合わせはオーディオファンをも満足させるサウンドを生み出します。コアゲーマーやストリーマーにとって、極めて快適な装着感を実現した高品質なHyperX独自のイヤーパッドと新型ワイドヘッドバンドは最善の選択肢となるでしょう。ドイツで設計されたCloud Revolver Sは、長期間にわたる耐久性と安定性を追求した強固なスチールフレームを採用し、何年もの間完全な状態で使用いただけるように作られています。HyperX Cloud Revolver Sは、正確なオーディオ出力のために精密に平行配置された次世代型50ミリ指向性ドライバーを搭載しています。密閉型イヤーカップは外部の騒音を遮断し、ユーザーはCloudの特徴であるメリハリのあるクリアな音質と強化された低音に完全に夢中になることができます。TeamSpeakとDiscordによって認定されたCloud Revolver SのマイクはUSBサウンドカードの機能により、更に向上した音声とノイズの低減を実現しています。フレキシブルマイクは調節が容易で、Skype™、Ventrilo、Mumble、RaidCallに対応します。音楽を聞いてくつろぐ際には簡単に取り外すことができます。用途の広いプラグアンドプレイUSBサウンドカードは、PC、PS4™、PS4 Pro、そしてUSBオーディオをサポートし、3.5ミリ(4極) プラグがあり、Xbox One<sup>1</sup>、Xbox One S<sup>1</sup>、Mac、PC、PS4、PS4 Pro、モバイルデバイス<sup>2</sup>およびVR<sup>3</sup>にステレオで対応するデバイスでドルビー® サラウンド7.1サウンドを再生します。



- > プラグアンドプレイドルビー® サラウンド7.1オーディオテクノロジー
- > DSPサウンドカードが組み込まれた先進のUSBオーディオコントロールボックス
- > スタジオグレードのサウンドステージにより細かな音も聞き漏さない
- > HyperX独自の高品質クッションにより、最高の快適性を実現
- > 新型のワイドヘッドバンドにより、圧力が均等に分散
- > 耐久性と信頼性に優れたスチールフレーム
- > 次世代型50ミリ指向性ドライバーが正確でメリハリのあるオーディオを再生
- > TeamSpeakとDiscordによって認定され、デジタル処理により強化されたノイズキャンセリングマイク
- > USBプラグアンドプレイドルビー® サラウンド7.1は、PC、PS4™、PS4 Pro、そしてUSBオーディオをサポートし、3.5ミリ(4極) プラグを使用して Xbox One<sup>1</sup>、Xbox One S<sup>1</sup>、Mac、PC、PS4、PS4 Pro、モバイルデバイス<sup>2</sup> およびVR<sup>3</sup>にステレオで対応するデバイスに適合します。

特徴/仕様は裏面をご覧ください >>

**HYPER**X™

# HyperX Cloud Revolver S

## 特徴/仕様

- > プラグアンドプレイドルビー® サラウンド7.1オーディオテクノロジー — HyperX Cloud Revolver Sは、プラグアンドプレイのバーチャルドルビー® サラウンド7.1オーディオを搭載。すぐに戦いに臨めます。別途ソフトウェアを導入する必要はありません。オーディオ体験のすべてを映画のように鮮やかに輝かせましょう。
- > DSPサウンドカードを内蔵し、進化したUSBオーディオコントロールボックス — デジタルサウンドカードは、ゲーミングエクスペリエンスの向上とノイズキャンセリング効果をもたらします。固定用クリップ付きのオーディオコントロールボックスはLEDバックライトで各ボタンが点灯し、ドルビーオーディオの起動、ミュート、マイクとスピーカー音量の制御を即座に行うことができます。
- > スタジオグレードのサウンドステージにより、敵に気付かれる前に敵の発する音に気付くことができます — Revolver Sは遠距離の音も正確に聞き取ることが可能なため、FPSや広いフィールドの環境で優位に立つことができます。
- > 次世代型50ミリ指向性ドライバーがメリハリのある、正確なオーディオを再生 — 50ミリ指向性ドライバーは耳に対して平行に配置され、メリハリがあり正確な音声を強化された低音とともに作り出します。
- > 最高の快適性を追求する、HyperX独自の低反発クッション — HyperXの赤で彩られたクッションが、長時間にわたるゲームプレイでも持続的な快適性を実現。
- > 新型の幅広く頑丈なスチールフレームが実現する耐久性と信頼性 — ドイツで設計されたCloud Revolver Sは、圧力をより均等に分散する丈夫で強固なスチールフレームを備え、何年もの間完全な状態で使用いただけます。
- > 取り外しが可能でデジタル処理により強化されたノイズキャンセリングマイク — HyperX Cloud Revolver SはTeamSpeakとDiscordによって認定され、Skype™、Ventrilo、Mumble、RaidCall、その他のVOIPプログラムに対応します。
- > 1つのヘッドセットで、事実上すべてのプラットフォームに対応 — USBプラグアンドプレイドルビー® サラウンド7.1は、PC、PS4™、PS4 Pro、そしてUSBオーディオをサポートし、3.5ミリ(4極)プラグを使用してXbox One<sup>1</sup>、Xbox One S<sup>1</sup>、Mac、PC、PS4™、PS4 Pro、モバイルデバイス<sup>2</sup>およびVR<sup>3</sup>にステレオで対応するデバイスに適合します。

## 仕様

### ヘッドホン

- > ドライバー ネオジム磁石、ダイナミック50mm径
- > タイプ サーカムオーラル、密閉型
- > 周波数応答 12 Hz～28,000 Hz
- > インピーダンス 30 Ω
- > 音圧レベル 100 dB SPL/mW (1 kHz時)
- > T.H.D. 2%未満
- > 入力電力 定格 30mW、最大 500 mW
- > 重量 360 g
- > 重量(マイク含む) 376 g
- > ケーブルの長さ ヘッドセット: 1 m  
オーディオコントロールボックス: 2.2 m  
PC用延長ケーブル: 2 m
- > 接続タイプ ヘッドセット: 3.5 mmプラグ(4極)  
オーディオコントロールボックス: USB  
PC用延長ケーブル: 3.5ミリステレオおよびマイクプラグ

### マイク

- > 方式 エレクトレットコンデンサーマイク
- > 極性パターン 単一指向性、ノイズキャンセリング
- > 周波数応答 50 Hz～18,000 Hz
- > 感度 -40 dBV (0 dB=1 V/Pa、1 kHz時)



## 製品番号

HX-HSCRS-GM/AS	(アジア)
HX-HSCRS-GM/EE	(東欧)
HX-HSCRS-GM/EM	(欧州、中東、アフリカ)
HX-HSCRS-GM/LA	(南米)
HX-HSCRS-GM/NA	(北米)

HyperXはKingstonのゲーミングブランドです。

本書は予告なく変更されることがあります。

©2017 Kingston Technology Far East Co. Ltd (Asia Headquarters) No. 1-5, Li-Hsin Rd. 1, Science Park, Hsin Chu, Taiwan, R.O.C.  
無断複写・転載厳禁。その他すべての商標に関する権利は、それぞれの権利の所有者に帰属します。

<sup>1</sup> ドルビー® サラウンド7.1およびUSBサウンドカードは、Xbox OneおよびXbox One Sの3.5ミリポート用アダプターではサポートされません。(アダプターは別売です。)

<sup>2</sup> CTIA標準コネクタを持つデバイスに対応します。

<sup>3</sup> 3.5ミリポートのあるバーチャルリアリティシステムに対応します。

**HYPERR**X™