

# 業界初!

(※日本クレーンゲーム協会調べ)

7月15日は【ファミコンの日】

こんなクレーンゲーム今までなかった!!

## ファミコンのコントローラーで操作するクレーンゲーム 「ファミコンキャッチャー」登場!!



↑ファミコンキャッチャー 1P側のポスター  
(※1P側の景品は【ファミコン交換機本体】)



↑今回登場したファミコンキャッチャーは  
クレーン部分をコントローラーで操作する



↑ファミコンキャッチャー 2P側のポスター  
(※2P側の景品は【ファミコンソフト】)

株式会社東洋(本社:埼玉県北本市/代表取締役 中村秀夫)が経営する、1店舗当たりのクレーンゲーム設置台数が240台でギネス世界記録に認定された「世界一のゲームセンター エブリデイ行田店(埼玉県行田市)」は、7月15日の【ファミコンの日】に先駆けて、6月15日(木)より、ファミコンのコントローラーでクレーン部分を操作する面白クレーンゲーム『ファミコンキャッチャー』を本格稼働開始いたしました。

1983年(昭和58年)7月15日に、任天堂が家庭用ビデオゲーム機『ファミリーコンピュータ(略してファミコン)』を初めて発売し、これを記念し、7月15日は【ファミコンの日】に定められております。**ファミコンキャッチャー**は、7月15日の【ファミコンの日】や、現在若い世代に【レトロな物】がブームが起きている点に着目し、今の子供達に、お父さんお母さん世代のゲームに興味を持ってもらおうとして誕生した面白クレーンゲームです。

ファミコンキャッチャーの1番の特徴は、景品で、ファミコンソフトの遊べる本体(ゲームセンター景品向けファミコン交換機)や懐かしいファミコンソフトが獲れるだけではなく、**ファミコンのコントローラーでクレーン部分を操作するという点**です。単にファミコン交換機やソフトが景品で獲れるクレーンゲームは今までありましたが、**※ファミコンのコントローラーで操作するクレーンゲームは業界初**となります(※日本クレーンゲーム協会調べ)

設置して、数日ですが、**予想に反し、子供達よりも、ファミコンで育ってきたお父さんお母さん世代の方が、ファミコンキャッチャーに興味を示して、楽しんで頂いております。**世界一のゲームセンター『エブリデイ』では今後も、他のゲームセンターには無いような、変わった面白クレーンゲームを提供し続けていきます。