

報道関係者各位

配信元: 株式会社 謙信

世界屈指の造形作品を制作する ART OF WAR より、
フォーオナー『剣聖』を1／4スケールで新発売



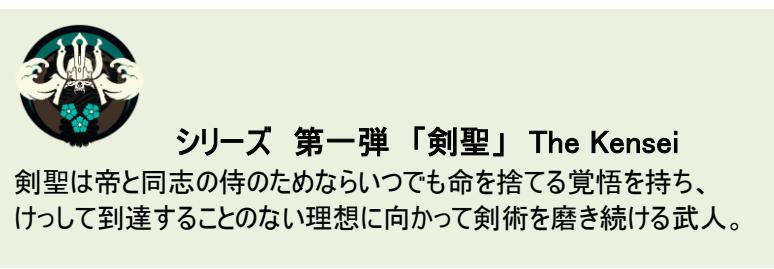
フォーオナー 侍勢力の守護神『剣聖』を圧巻の1／4スケールモデルで初立体化！

リアルな戦闘シーン、映画のような映像美を誇るユービーアイソフトのゲームタイトル「フォーオナー」より、ART OF WAR は侍勢力の守護神『剣聖』を1／4スケール(全高約60cm)で発売します。

2017年7月22日、ART OF WAR 公式 HP でオンライン予約開始。(発売は 2017 年 12 月予定)

Ubisoft 各スタジオのサポートを得た、Ubisoft Montreal が開発を手掛ける革新的なアクションゲーム、「フォーオナー」。力強く圧倒的な戦場で、破壊の道を切り開け。

プレイヤーは侍、ナイト、ヴァイキングの中から勢力を選び、大軍勢の AI キャラクターが入り乱れる中で戦い勝利を目指します。「フォーオナー」の革新的な操作システム「アート・オブ・バトル」により、独自のスキルと近接武器を用いる各ヒーローを自在にコントロール可能です。戦闘は馴染みやすくシンプルな操作ながら、本物の武道家やプロのスタントマンによるモーションキャプチャーで本物の決闘さながらの体験をかつてないほどリアルに再現しています。



ART OF WAR の記念すべき創業 20 周年に開始される新シリーズ、フォーオナー

ART OF WAR(アート・オブ・ウォー) [株式会社 謙信]は、精巧さを極めた造形力、1作1作、職人が筆で塗り上げるアーティスティックに溢れる彩色で、圧倒的なクオリティを誇る美術造形メーカー。株式会社 謙信として創業より20年間、一貫して戦国武将像を制作している唯一のメーカーでもあります。「剣聖」はこの蓄積された技術力をいかんなく発揮した作品に仕上がっています。高品質なものづくりを第一とし、熟練した職人による手彩色、少量生産体制は他になく、日本のみならず世界中にファンを拡大しています。同工房から生み出されるモデルの多くはフィギュアという領域を超え、ファインアート作品として収集されています。

PRESS RELEASE

ART OF WAR 工房ならではの、圧倒的ディテール力で立体化



布の素材感をひき出すために、陣羽織は本物の1／4陣羽織を布で制作してから造形化しています。



鎧・からだには幾多の戦闘のあとをうかがわせる、刀傷やダメージをつけています。工房の手彩色技術で、全体に細やかな汚し塗装、ダメージを施し、戦場を駆け巡る戦士ならではの雰囲気を極限まで引きだしました。

【製品情報】

- フォーオナー『剣聖』 1／4スケール 塗装済み完成品
- 初回限定制作 50体 / 販売価格: 120,000円 (税別)
- サイズ: 1／4スケール 約 全高60×幅34.5×奥19cm (ベース、剣を含む)
- 重量 約 4.3kg / 材質:ポリストーン、一部 PU・特殊ポリ / シリアルナンバー Serial No.01～50
- 予約開始 7月22日よりART OF WAR ウェブサイトにて。発売は、2017年12月予定

■ART OF WAR オンラインショップ

ウェブサイト <http://www.art-of-war.co.jp/>

【ご注文／お問い合わせ】 ART OF WAR 事務局 (株式会社 謙信)

TEL:03-5299-5617 (午前10時～午後6時 | 定休日:日曜・月曜) E-mail: sale@art-of-war.co.jp

■プレスリリース配信元

社名: 株式会社 謙信 (<http://www.art-kensin.jp/>)

代表者: 榊原 雄太郎

所在地: 東京都中央区日本橋本石町3-3-8 日本橋優和ビル

設立: 1997年2月18日 / 資本金: 10,000,000円

事業内容: 立体造形、美術工芸品(立体彫刻を主に、絵画、版画など)の企画、製造、小売り販売

◆担当者: 菅原 恵 sale@art-of-war.co.jp TEL:03-5299-5617 定休日:日曜・月曜日

*画像は試作品です

© 2017 Ubisoft Entertainment.

All Rights Reserved. The For Honor logo, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.