

2017年8月1日

報道関係者各位



あまた株式会社

あまた株式会社、新採用制度導入のお知らせ

ゲーム開発、VRコンテンツ開発、映像制作などエンタテインメントコンテンツ制作を行うあまた株式会社（東京都新宿、代表取締役社長：高橋宏典、以下「あまた」）は、設立10周年を機に、2017年8月1日より、新採用制度を導入することといたしましたので、ご案内いたします。

（1）制度導入の背景

創業10年目、社員数100名を超え、新しいフェーズを迎えたあまたでは、8月1日より社名変更（旧社名：株式会社たゆたう）するとともに、採用制度を抜本的に見直すことにいたしました。今後大きな変動が予想されるゲームビジネスにおいて、一層の事業拡大と成長を遂げるにはより優秀な人材投入が必須であり、新しい採用制度のもとその獲得に邁進いたします。

（2）新制度概要

従来の新卒採用、中途採用の位置づけを見直し、それぞれChallenger採用、Journeyman（ジャーニーマン）採用と改めます。

Challenger採用では、従来の新卒採用対象者以外に、中途採用ルートでしか応募することができなかったゲーム業界未経験もしくはキャリアが浅い転職希望者を対象とし、Challenger（＝ゲーム業界への夢をかなえることにチャレンジしたい人）として、育成を念頭に置いたポテンシャル採用を行います。

Journeyman採用では、「あまた」という会社（プラットフォーム）において、自己成長を図りたいプロフェッショナルを対象に、理念や文化のマッチングを重視した採用を行います。

ともに、応募者のベネフィットを考慮したユニークな「Passport」を発行し、長期的視野に立った「あまた」へのマッチングを実現します。

また、新採用制度導入に基づき、Challenger、Journeymanに対してふさわしい格付、評価、処遇を行うため、等級・評価・給与制度の改定作業も現在進めております（2017年11月導入予定）。

（3）challenger採用

- ・対象者は、①新卒学生（既卒を含む）、②転職者（ゲーム業界未経験者もしくは3年以内の経験者）。
- ・性別、国籍、学歴は不問。年齢は29歳まで。
- ・1年を通じて応募可能。

- ・新しい応募書類(作品)を提出すれば、何度でも応募(再チャレンジ)可能。
- ・入社月は、4月または10月のいずれかを選択可能。
- ・内定者全員に、Challenger Passport(CP)を付与。
- ・CPにより、内定「承諾」者は入社年次を選択可能(本来の入社予定年次から2年以内)。
- ・CPにより、内定「辞退」者には転職(再チャレンジ)の際の部長面接を確約(4年以内／回数制限なし)。

(4)journeyman採用

- ・ゲーム開発者やビジネスパーソンとしての確たる経験と能力があり、職業的な自己実現達成のためにさらにスキルアップできる環境(プラットフォーム)を探し求める人々を「Journeyman」と命名。
- ・性別、国籍、学歴、年齢不問。
- ・1年を通じて応募・入社可能。
- ・いったん不採用となった場合でも、その後のキャリアアップがあれば再応募(再チャレンジ)可能。
- ・不採用(不合格または内定不承諾)となったケースで、将来的な再応募または再オファーの可能性が高いと相互に確認できた場合には、Journeyman Passport(JP)を付与。
- ・JP保持者には、再応募時(再チャレンジ)の部長面接を確約。
- ・JPの有効期限は、不採用決定後3年以内。

■会社紹介

社名：あまた株式会社(旧社名：株式会社たゆたう、2017年8月1日より社名変更)

代表：代表取締役社長 高橋 宏典

所在地：〒169-0074 東京都新宿区北新宿1-5-2 佐藤ビル5階

設立：2008年6月25日

事業内容：ゲーム事業他

URL：<http://amata.co.jp/> (2017年8月1日より変更)

あまたについて：あまた株式会社は、大手ゲーム会社のスマートフォンゲームの開発を多数手がけているゲーム開発会社です。ゲーム業界のキャリア20年以上のベテランゲーム開発者が多数在籍しており、その豊富な経験を生かしてゲームの企画、開発、運営を行っています。

ゲーム開発を軸に、VRや映像、メディアなど、エンタテインメント領域における新規事業への取り組みも積極的に行っています。

■権利表記

(C) AMATA K.K.

■本件についてのお問い合わせ

あまた株式会社 人事企画部

TEL：(03)6908-7528

Email：recruit@amata.co.jp または recruit@tayutau.co.jp