

【報道関係者各位】

2017年10月26日
株式会社エーアイ

Donutsの新作競馬スマホゲーム 『ダービーストーリーズ』にエーアイのAITalkが採用 中野雷太アナウンサー競馬実況を音声合成で実現！

高品質音声合成エンジンAITalk®を開発・提供する株式会社エーアイ（本社：東京都文京区、代表取締役：吉田 大介、以下エーアイ）は、株式会社Donuts（本社：東京都渋谷区、代表取締役：西村啓成、以下Donuts）が2017年10月25日より配信開始した新作ゲームアプリ『ダービーストーリーズ（通称ダビスト）』にAITalk®が採用されたことをお知らせします。

■『ダービーストーリーズ』へのAITalk採用について

『ダービーストーリーズ』は「本物の競馬がここにある」をコンセプトに作られた、競走馬育成シミュレーションゲームです。ゲーム内のレースシーンには、競馬実況で有名な中野雷太アナウンサーが起用され、音声実況がおこなわれます。

このたびエーアイでは、中野雷太アナウンサーの音声を収録し、「AITalk® CustomVoice®」の技術による音声合成用の音声辞書を作成しました。中野雷太アナウンサーの音声辞書はサーバー型音声合成エンジン「AITalk® Server」との連携により、ユーザーが独自に名づけた競走馬の名前をリアルタイムに音声合成し、本物の競馬実況さながらのリアルな音声実況を実現しています。

■「AITalk CustomVoice」について

AITalk® Custom Voice® AITalk®CustomVoice®
<http://www.ai-j.jp/products/customvoice/>

芸能人や声優、自分の声等を収録し、音声合成用のオリジナル日本語音声辞書を作成するサービスです。テキストを入力するだけで簡単にリアルな本人の声で喋らせる事が可能になるため、WEBキャンペーンや、スマートフォンのアプリケーション、ゲーム等様々なコンテンツの展開が可能になります。

■「AITalk Server」について

AITalk® Server AITalk®Server
<https://www.ai-j.jp/products/server/>

AITalk Serverは、インターネットサービスや電話自動応答やなどネットワークを利用し、マルチタスクで合成処理を行う場合に最適なエンジンです。

■『ダービーストーリーズ』について

- タイトル：ダービーストーリーズ (DERBY STORIES) 通称ダビスト
- 配信形式：スマートフォン (iOS、Android) アプリ
- ジャンル：競走馬育成シミュレーション
- 配信時期：2017年秋
- 著作権表記：© 2017 Donuts Co. Ltd. All Rights Reserved.
© 2017 Land HO! Co. Ltd. All Rights Reserved.
- 公式サイトURL：<http://dabisto.jp>
- 公式Twitter：https://twitter.com/dabisto_jp



■音声合成AITalk®とは

AITalk®は、コーパスベース音声合成方式を採用し、より人間らしく自然な音声で、自由に音声合成をすることができる音声合成エンジンです。

●3つの特徴

①豊富な話者と言語

日本語話者は大人から子供まで男女15種類、関西弁にも対応。言語の種類は36種類以上の豊富な音声ラインナップ。

②感情表現も実現

使用するシチュエーションやご用途に合わせた喜怒哀楽の感情表現を実現。

③誰の声でも合成データに

芸能人や声優、自分の声でも短時間の収録で音声合成用データに変換。

※1：プランにより収録文章数が異なり、また個人によって読上げスピードや読み間違い等があるため、収録時間に差があります。

※2：一般的に収録文章数が多いほど音質は向上します。ご用途によって最適な収録数・音声辞書作成方法をご提案いたします。

■株式会社エーアイ 会社概要

ホームページURL：<http://www.ai-j.jp>

本社：東京都文京区西片1-15-15 KDX春日ビル10階

設立：2003年4月

事業内容：音声合成エンジンの開発および関連するソリューションの提供



■本リリースに関するお問い合わせ

株式会社エーアイ 担当：藤本

Email：pr@ai-j.jp 電話番号：03-6801-8461