

遂に PC 版始動!『デスティニーチャイルド For DMM』サービス開始!!

さらに、「月刊コミックアライブ」4月号にてコミカライズ連載開始!

株式会社ステアーズ(本社：東京都新宿区、代表取締役社長 全 寅兎、以下ステアーズ)は、本日2018年2月28日(水)より、PC版『デスティニーチャイルド For DMM』のサービスを開始しました。同時にサービス開始を記念いたしまして、「1日1回10連召喚無料」をはじめとする豪華キャンペーンを開始しましたことをお知らせいたします。

また、好評配信中のゲーム『デスティニーチャイルド』を原作とした初のコミカライズ作品が株式会社KADOKAWA(本社：東京都千代田区 代表取締役社長：松原真樹)より2018年2月27日(火)発売のコミック誌「月刊コミックアライブ」4月号にて連載開始となりましたことをあわせてお知らせいたします。

——PC版『デスティニーチャイルド For DMM』サービス開始!!——



合計事前登録者数15万人を突破したPC版『デスティニーチャイルド For DMM』が本日2018年2月28日(水)よりサービスを開始しました!

スマートフォン版と比べ、ちょっぴりSEXYに変化したチャイルドの姿を、ぜひプレイしてお確かめください!

★ゲーム開始はこちら★

<https://dmg.destiny-child.jp/>

■Windowsシステム要件

対応OS : Windows 8.1 以上対応

CPU : Intel(R) Core(TM) i5 (4CPUs)

メモリ : 4GB 以上

グラフィック : Geforce 9シリーズ以上 (512MB)

インストールに必要な空き容量 : 4GB

※PC版『デスティニーチャイルド For DMM』をプレイするためには、「DMM GAME PLAYER」をインストールする必要があります。

————『デスティニーチャイルド For DMM』とは————

「ブレイドアンドソウル」のアートディレクターで、イラストレーターとしても知られる「キム・ヒョンテ」がディレクター兼キャラクターデザインを担当し、好評配信中のスマートフォン向けRPG『デスティニーチャイルド』のPC版です。

スマートフォン版でプレイできる内容はそのままに、より大きな画面でダイナミックに『デスティニーチャイルド』をプレイすることができます。



スマートフォン版で全て表現しきれなかった背景やエフェクトもしっかりとワイドな画面で確認できるようになります。

————スマートフォン版とPC版の違いは？————

大きな違いは、キャラクターの見た目です。

スマートフォン版では可愛い姿のキャラクター達が、PC版ではちょっぴりセクシーな姿を見せてくれますよ！

また、『デスティニーチャイルド』は、データ連携を行うことで、PC版とスマートフォン版で同じゲームデータをご利用になれます。外出先ではスマートフォン版、ご自宅ではPC版と、シーンに応じたプレイスタイルを選択することが可能です。ぜひ、どちらも楽しみください！

【スマートフォン版】



【PC版】



——PC版リリース記念 1日1回10連召喚無料!——

PC版『デスティニーチャイルド For DMM』のサービス開始を記念いたしまして、本日2月28日(水)より、3日間限定で「**1日1回10連無料チャイルド召喚**」を開始いたしました!!

さらに、**★5チャイルドの確率が通常の1%から3倍の3%にUP**しております!

毎日ログインすれば、最大で30連召喚無料!!このチャンスをお見逃しなく!

【開催期間】

2018年2月28日(水)～3月3日(土)深夜4:00まで

※毎日正午12:00に無料召喚がリセットされます。

※1日1回の無料10連召喚を行った後は、クリスタル1900個で10連召喚を利用できます。

※10連召喚プレイ時のおまけは、クリスタルを消費した場合と同様、無料10連召喚でも受け取る事ができます。

※★5「マアト」、★5「解放されたマアト」は召喚に入っておりません。

詳細は下記URLよりご確認ください

<https://goo.gl/46Zxd8>

——PC版サービス開始記念!新規登録者向け5大キャンペーン開催!!——



PC版『デスティニーチャイルドFor DMM』サービス開始を記念して、ゲームを新規に開始した魔王候補生向けの5大キャンペーンを期間限定で実施中!!

期間中1日1回できる無料10連召喚や、キャンペーンで獲得できるクリスタルを全て合わせると、なんと最大で10連召喚が11回無料でできちゃいます!!まだ、『デスティニーチャイルド』をプレイされていないという方は、この機会をぜひ活用してください!!

①3日間限定 1日1回10連召喚無料!

- ②期間中ストーリー第1・2・3章の各ステージクリアで通常の3倍、最大で合計5,040クリスタル獲得のチャンス!!
- ③新規にゲーム開始するだけで、2,000クリスタル(10連召喚1回可能!)や★5チャイルド召喚チケットをプレゼント!
- ④デビルフェスタで条件を達成するたびに報酬が獲得!全ての条件達成で3,000クリスタル獲得!!
- ⑤8日間ログインすれば、合計で6,000クリスタル獲得!!

各キャンペーン開催期間が異なりますので、詳細は下記URLよりご確認ください

<https://goo.gl/ub5LD1>

——★5闇属性「解放されたマアト」登場記念 期間限定4大イベント開催!!——



新たな姿となった「マアト」が新チャイルドとして登場!!

全てを蹂躞する神! 新追加チャイルド攻撃型★5「解放されたマアト」(CV:伊瀬茉莉也)登場を記念して、期間限定で4大イベントを開催!

①「マアト」NARRATIVEダンジョン「HOLY WAR」

新登場の★5闇属性「解放されたマアト」のエピソードを楽しみながら、イベントアイテムを集めてイベント限定★5装備など豪華報酬を獲得しよう!

②「マアト」新コスチュームプレゼントキャンペーン!

光属性「マアト」を育てて、新コスチュームを獲得しよう!

③叛徒の大槍ピックアップ召喚

★5闇属性「解放されたマアト」、★5光属性「マアト」のピックアップ召喚開催！

④光・闇ピックアップブラッドジェム召喚

★5闇属性「解放されたマアト」を含む、光属性・闇属性の確率がアップしたブラッドジェム召喚開催！

【開催期間】

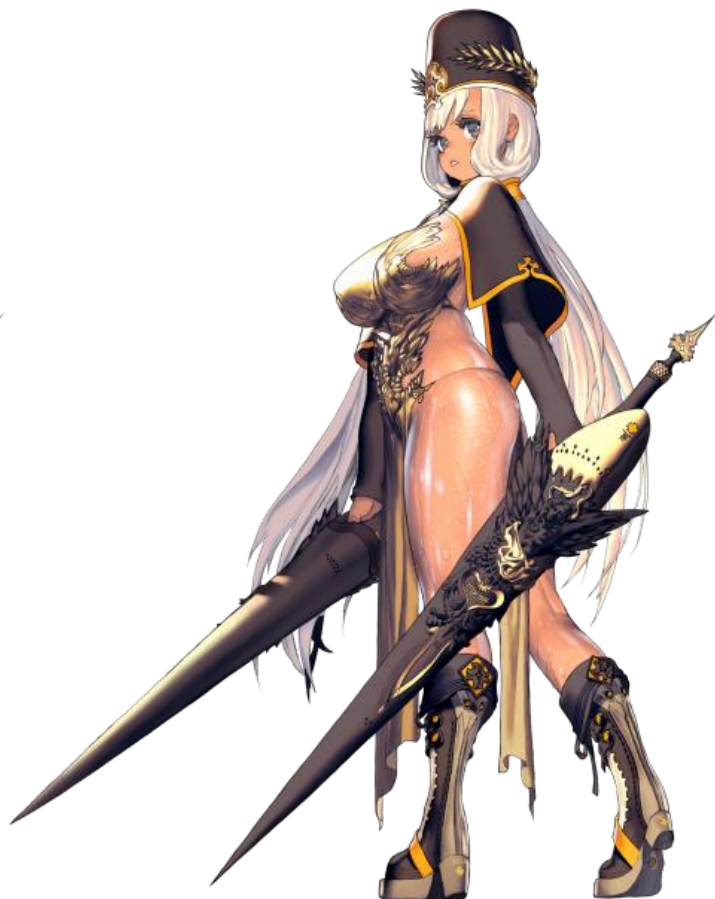
2018年2月28日(水)～3月14日(水)メンテナンスまで

■【新追加チャイルド】「解放されたマアト」(CV:伊瀬茉莉也)

【キズナ覚醒前】



【キズナ覚醒後】



キャンペーン詳細は下記URLよりご確認ください

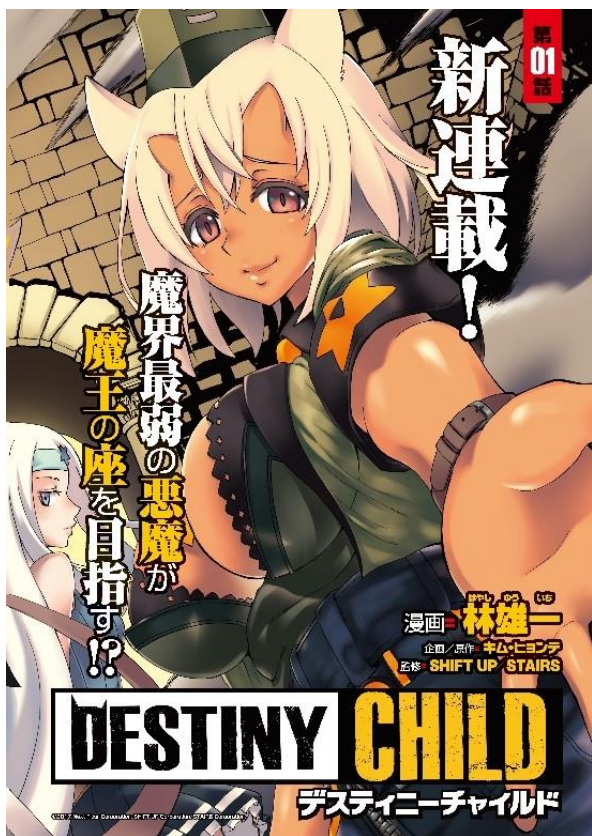
<https://goo.gl/6BQkZr>

——「月刊コミックアライブ」にてコミカライズ連載開始!——

累計300万ダウンロードを突破したゲーム『デスティニーチャイルド』を原作とした初のコミカライズ作品が2月27日(火)発売の「月刊コミックアライブ」4月号からいよいよ連載開始!

また、コミカライズを記念いたしまして、クイズに答えてクリスタルがもらえる「クイズキャンペーン」をゲーム内にて行う予定です。ぜひこの機会にコミカライズされた『デスティニーチャイルド』も楽しんでいただき、ゲーム内でクリスタルを手に入れてくださいね。

※詳細につきましては、ゲーム内お知らせでの続報をお待ちください。



漫画：林雄一

企画/原作：キム・ヒョンテ

監修：SHIFT UP/STAIRS

権利表記：©Yuichi Hayashi ©2017 Next Floor Corporation.

SHIFT UP Corporation. STAIRS Corporation.

【ストーリー】

"人間の魂を集め、最強の軍団を作り上げろ"

それは魔王へ至るただ一つの条件。

長い間、魔界を統治していた魔王ルシフェロの突然の引退宣言で始まった魔王争奪戦。

次代の魔王を夢み、次々と人間界に降り立つ魔王候補生たち。

魔王の座を巡り、一人の悪魔とチャイルド達の物語が今動き出す!

※「月刊コミックアライブ」は、株式会社 KADOKAWA が発刊しているコミック誌です。

【ゲーム概要】

タイトル	デスティニーチャイルド
ジャンル	Narrative CCG
料金体系	基本プレイ無料（アプリ内課金あり）
ストアURL	https://goo.gl/PBdXha
対応機種	iOS 9.3.5以降 / Android 4.1以降（一部非推奨端末あり）

公式サイト	http://www.destiny-child.jp
公式PV	https://youtu.be/EshW49Zi_pI
コピーライト表記	©2017 Next Floor Corporation. SHIFT UP Corporation. STAIRS Corporation.

タイトル	デスティニーチャイルド For DMM
ジャンル	Narrative CCG
配信プラットフォーム	DMM GAMES
料金体系	基本プレイ無料（アイテム課金制）
Windowsシステム要件	対応OS : Windows 8.1 以上対応 CPU : Intel(R) Core(TM) i5 (4CPUs) メモリ : 4GB 以上 グラフィック : Geforce 9シリーズ以上 (512MB) インストールに必要な空き容量 : 4GB
公式サイト	http://dmg.destiny-child.jp
公式PV	https://youtu.be/nD_Aj1Z3i6M
コピーライト表記	©2017 Next Floor Corporation. SHIFT UP Corporation. STAIRS Corporation.

——公式アカウント情報——

■LINE

<https://line.me/R/ti/p/%40destinychild>

■Twitter

https://twitter.com/@destinyc_info

■Facebook

<https://www.facebook.com/descha.official>

■Youtube

<https://www.youtube.com/channel/UCZdptVhrU9JwfRnNrLoKz5g>

■ブログ

<http://destiny-child-blog.line.me>

■KADOKAWA について

会社名 : 株式会社 KADOKAWA

代表者 : 松原眞樹

設立年月 : 1945 年 11 月 10 日

住所 : 〒102-8177 東京都千代田区富士見二丁目 13 番 3 号

事業内容 : 出版物の編集・製作・販売・広告事業、劇場映画の製作・配給、アニメ作品の制作・販売
ゲームソフトの制作・販売、Web サイトでのコンテンツ配信・広告事業、e コマース事業

URL : <https://www.kadokawa.co.jp/>

■会社概要

会社名 : 株式会社ステアーズ

代表者 : 全 寅兎 (ジョン インテ)

設立年月 : 2014年10月29日

住所 : 〒163-0412 東京都新宿区西新宿2-1-1 新宿三井ビルディング 12階

事業内容 : モバイルオンラインゲームの企画・開発・運営

URL : <http://www.stairs.co.jp/>

■本リリースに関する問い合わせ

株式会社ステアーズ

担当 : 貫井 (ぬくい)

メール : info@stairs.co.jp

※社名、ロゴマーク、商品名およびサービス名は各社の商標または登録商標です。

※記載されている内容は、2018年2月28日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。