



現役女子学生（19歳）「なちこ」が仕掛けるインフルエンサーマーケティングサービス
『なちこどっとミー』、遂に始動！

現役女子学生インフルエンサー兼プロデューサーという業界稀有な存在に注目！

F2マーケティングジャパン株式会社（東京都中央区、代表取締役：遠藤佳代子、以下 F2、<https://f2marketing-japan.com>）は、2月25日より現役女子学生（19歳）「なちこ」が仕掛けるインフルエンサーマーケティングサービス『なちこどっとミー（β版）』の始動に伴い、当社を事務局としてインフルエンサーマーケティング事業を開始したことをお知らせ致します。現役女子学生インフルエンサー兼プロデューサーという業界稀有な存在に注目です！

【なちこどっとミー公式サイト】

<https://nachico.me/>

【なちこ Instagram : nchpk__】

https://www.instagram.com/nchpk__/?hl=ja

【なちこ オフィシャル Facebook ページ】

<https://www.facebook.com/nachico.me/>

nachico.me



■概要

現役女子学生（19歳）「なちこ」が自ら事業を発案、同時に F2 マーケティングジャパンのプロデューサー（執行役員）としてインフルエンサーとして活動するとともに、クライアント様からの依頼に応じて、インフルエンサーマーケティング（プロモーション、キャスティング、マッチング）事業を行うサービスです。また、企業様の発展及び女子達の活躍の場を創出し、本ビジネスを通じて微力ながらも社会に貢献することを目指します。

■特色

【強み】

- ・現役女子学生インフルエンサー兼プロデューサーという業界稀有な存在
- ・女性支持層から支えられた、優秀なエンゲージメント率
- ・T～F1層での横つながり太いパイプ
- ・ベンチャー事業ゆえに柔軟対応・相談可能

【なちこ略歴】

- ・幼少時、某百貨店のブランド子供服コンテスト入賞。
- ・小学生～中学3年までフィギュアスケートに取り組む。
※当時、フジテレビのニュース JAPAN の取材を受ける。
- ・2017 プリモ研究生1期生。
- ・2018 企業様から、時計、アパレル、コスメ等の多くの PR の依頼を受ける。
- ・2019 F2 マーケティングジャパン株式会社の現役女子学生執行役員としてインフルエンサーマーケティング事業にチャレンジ開始。

【活動実績】

- 某美容室様集客 PR
- 某アパレルメーカー様新作 PR
- 某コスメブランド様 PR
- 某アパレルブランド様リアルイベント集客 PR
- 某時計ブランド様商品 PR
- 某ダイエットグッズ商品 PR
- 某カメラアプリ宣伝 PR
- 某カラーコンタクト商品宣伝 PR
- 某ホワイトニングサロン様宣伝 PR
- 某ネイルサロン様宣伝 PR



某小顔矯正サロン様宣伝 PR、etc

■仲間大募集中

■「なちたんず」大募集！！

なちたんずとは、「なちこ」と一緒に各種案件を受けてくださる仲間（インフルエンサー等）の呼称です。まだまだこれからのサイトですが、「案件が発生したときに、受けても良いよ！」という一緒に盛り上げて活動して下さる仲間を募集中！

詳しくはこちらから <https://nachico.me/touroku>

■ 広告を依頼したい企業様、アンバサダー契約、非公開案件をお持ちの ASP（アフィリエイトサービスプロバイダ様）コラボ商品の企画・販売、プロダクション様からの協業、幅広く案件のご相談受付中！

ご相談はこちらから <https://nachico.me/client>

■添付された画像を使用する際には、お手数ですが以下のコピーライト表記をお願いいたします。

Copyright ©F2MarketingJapan Inc. All Rights Reserved.

Copyright © 2019 nachico.me

■F2 マーケティングジャパン株式会社 会社概要

会社名 : F2 マーケティングジャパン株式会社
設立日 : 2009年9月
代表取締役 : 遠藤 佳代子
所在地 : 東京都中央区
E-mail : press@f2marketing-japan.com (リリース担当: 遠藤)



F2 マーケティングジャパン株式会社は、ゲーム開発運用、運用代行、人材マッチング（有料職業紹介事業）などエンターテインメント関連事業を行う企業です。国産独自エンジン(HTML5 による開発) による主要プラットフォーム向けゲームの開発実績を数多く有し着々と実績を確立。人材マッチング事業においても独自の手法・アフタフォローにより高評価を得ております。女性の社会進出にも高い関心に向け、さまざまな支援にも取り組んでおります。今後も、性別・世代を超えた幅広い層に多種多様なゲーム・コミュニティ・IT サービスをご提供し、エンターテインメントを通じた社会貢献に励んでまいります。