



プレスリリース  
報道関係者各位

2019 年 3 月 18 日  
Genvid Technologies, Inc.

**Genvid Technologies、ライムライト・ネットワークス社と  
インタラクティブ・ストリーミングに関する研究開発を共同で実施**



**米国サンフランシスコ (2019 年 3 月 18 日)** –インタラクティブ・ストリーミング・エンジンを提供する Genvid Technologies, Inc. (本社：米国ニューヨーク州、CEO：Jacob Navok、以下 Genvid) は、エッジクラウドのリーディングカンパニーである Limelight Networks, Inc. (本社：米国アリゾナ州、NASDAQ コード：LLNW、以下ライムライト・ネットワークス) と、共同研究開発に着手しました。

目的は、全てのゲーム開発者やメディア事業者による、各社独自のリアルタイム・インタラクティブ・ストリーミングのプラットフォーム構築を可能にする事です。

本協業に関する詳細情報は、3 月 18 日から 3 月 22 日までサンフランシスコで開催される Game Developers' Conference 2019 での Genvid のセッション *Interactive Streaming and the Future of Media* (現地時間 3 月 20 日午前 10 時 30 分、於 Moscone West Hall 3009) にて公表いたします。

これまで、このようなサービスを提供する手段は、大手テクノロジー企業の **direct-to-consumer (D2C)** プラットフォームに頼るしかありませんでした。Genvid とライムライト・ネットワークスは、顧客とより直接的な関係を持つために自ら **D2C** を築こうと考える開発者に対して、**end-to-end** のソリューションを提供していきます。

両社エンジニアによる初期のテストでは、ストリーミングでありながら、あたかもローカルでアプリケーションが動作しているかのようなストレスのないゲーム体験が、既に確認できています。

Genvid の SDK を使用すれば、ゲームの視聴者は単に観戦するだけでなくプレイヤーとは異なったゲームへの関わり方が可能になり (同じく **GDC2019** で発表)、新たなメディア体験が実現します。ところが、単にプレイヤーだけが関わるクラウドゲームとは根本的に異なり、ゲームに対する、さらにリッチでインタラクティブな関りを、しかも異なったデバイスから可能にするためには、ライムライト・ネットワークスの提供する 1 秒未満の超低レイテンシーの技術が力強いサポートになってきます。

Genvid の CEO である Jacob Navok は次のように述べています。「Genvid の SDK は、ゲーム開発者やメディア事業者の双方向ブロードキャストのニーズにお応えしていますが、彼等



の多くはストリーミングを念頭に置いて、ゼロから新しい体験を産み出そうとしています。我々は、ライムライト・ネットワークスと共に、5G の未来に向け、破壊的価値のあるソリューションが提供できる事を非常に楽しみにしています。」

ライムライト・ネットワークスのシニア・ディレクターである **Stephanie Gaines** は次のように述べています。「ゲームとメディアが融合していく未来には、真にライブでインタラクティブな体験を提供できるか否かが決定的に重要になってきます。弊社のリアルタイム・ストリーミングは、この分野で最も品質が高く世界中でサービスを提供しており、標準のウェブ・ブラウザを使用しているにもかかわらず 1 秒未満の超低レイテンシーを実現しています。Genvid のゲームエンジンと協働する事で、ゲーム開発者や放送事業者による次世代コンテンツの創造をサポートしていけることでしょう。」

### **Genvid Technologies,Inc.について** (<https://www.genvidtech.com>)

Genvid は、2016 年に、ゲーム業界で豊富な経験を持つファウンダー達によって設立され、Horizons Ventures、Makers Fund、March Capital Partners および OCA Ventures からの支援で、現在までに 2,000 万ドルを調達しています。ゲーム開発者、放送事業者およびメディア企業に対して、彼らのプロダクトに実装して革新的なインタラクティブ・ストリームを創り出すための SDK を提供しています。

Genvid SDK は使いやすいミドルウェアで、様々なストリーミングプラットフォームやインフラストラクチャに柔軟に対応できます。各視聴者毎に特定したトランザクションから収益化することができ、スポンサーシップやストリーム内課金を通じてゲーム開発者に大きな収益の機会をもたらします。

Genvid SDK は <https://www.genvidtech.com> から無料でダウンロードしていただけます。

社名はラテン語からの造語で、Gen は「誕生」を、Vid は「視聴」を意味します。インタラクティブ・ストリーミング体験の新時代を創造するという同社の使命を反映しています。

このリリースのメディアキットは <http://www.genvidtech.com/GDC2019MediaKit> で入手していただけます。

<本件に関するお問い合わせ先>

Genvid Technologies, Inc. : [info@genvidtech.com](mailto:info@genvidtech.com)

*The Genvid SDK is Copyright 2016-2019 Genvid Technologies, Inc. All Rights Reserved.*

\*もし記事化いただける場合には、**日本時間 3 月 19 日火曜日午前 1 時**（現地時間 3 月 18 日午前 9 時 PT）を情報解禁としていただけますようお願い申し上げます。