

## ジャムハウス、プログラミングの“考え方”が身に付く書籍『ゆび1本ではじめるScratch 3.0かんたんプログラミング [応用編]』を発売

IT と教育の出版社、株式会社ジャムハウス（本社：東京都豊島区、代表取締役：池田利夫）は、ビジュアルプログラミング「Scratch（スクラッチ）」を解説した書籍『ゆび1本ではじめるScratch 3.0かんたんプログラミング [応用編]』を2019年7月6日に発売します。

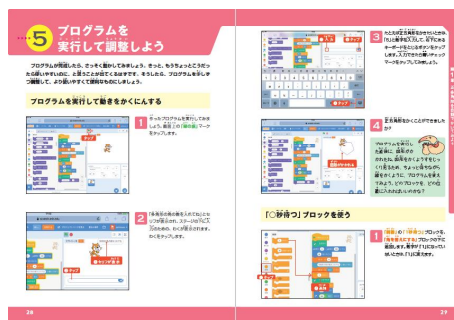


2020年に小学校から必修化されるプログラミング教育の、本命と言われているプログラミング言語が「Scratch（スクラッチ）」です。本書は、Scratchでのプログラミング学習を、iPadの画面によるタッチ操作をメインに、分かりやすく解説しています。

本書は、本年3月に発行した『ゆび1本ではじめるScratch 3.0かんたんプログラミング [超入門編]』（定価1,800円＋税、144ページ）の続刊にあたります。「超入門編」は、初めてScratchを操作する人に向けて基本操作から解説し、実際に体験しながらプログラムを作る“方法”を学べる書籍です。

今回発売する「応用編」では、プログラムの流れを書き出す方法を学び、作成したプログラムをさらに改良していく中で、プログラムを作るのに必要な“考え方”を学べます。

基本操作を交えながらも、「超入門編」から一歩進み、多角形を自動で描くプログラム、外国の人とコミュニケーションができる翻訳プログラム、シューティングゲームを作る体験などを通し、楽しみながら学んでいける一冊となっています。



### 【本書概要】

タイトル：ゆび1本ではじめる Scratch 3.0 かんたんプログラミング [応用編]

著 者： ジャムハウス編集部

発行元： ジャムハウス

価 格： 本体価格 2,300 円＋税

判型・ページ数：B5 判 192 ページ

ISBN：978-4-906768-68-4

### ■目次

序章 スクラッチのきほん

1 章 正多角形を自動でかいてみよう

2 章 自動翻訳マシンを作ろう

3 章 じゃんけんゲームを改ざろうしよう

4 章 画面に広がる打ち上げ花火を作ろう

5 章 シューティングゲーム「アリクイ・ウォーズ」を作ろう

### ■書籍のサイトとお求めは

<https://jamhouseshop.theshop.jp/items/21246037>

アマゾン

<https://www.amazon.co.jp/dp/toc/4906768687/>

### 【会社概要】

商 号： 株式会社ジャムハウス

代表者： 代表取締役 池田利夫

所在地： 〒170-0004 東京都豊島区北大塚 2-3-12 ライオンズマンション大塚角萬 302 号  
室

URL： <http://www.jam-house.co.jp/>

### 【本件に関するお問い合わせ先】

株式会社ジャムハウス 担当：壁（かべ）

TEL：03-6277-0580

Email：mail@jam-house.co.jp