

ジャムハウス、プログラミングの“考え方”が身に付く書籍『ゆび1本ではじめるScratch 3.0かんたんプログラミング【応用編】』を発売

IT と教育の出版社、株式会社ジャムハウス（本社：東京都豊島区、代表取締役：池田利夫）は、ビジュアルプログラミング「Scratch（スクラッチ）」を解説した書籍『ゆび1本ではじめるScratch 3.0 かんたんプログラミング【応用編】』を2019年7月6日に発売します。

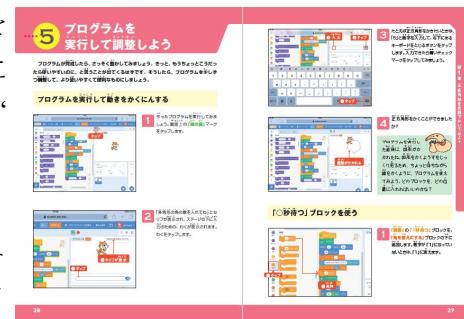


2020年に小学校から必修化されるプログラミング教育の、本命と言われているプログラミング言語が「Scratch（スクラッチ）」です。本書は、Scratchでのプログラミング学習を、iPadの画面によるタッチ操作をメインに、分かりやすく解説しています。

本書は、本年3月に発行した『ゆび1本ではじめるScratch 3.0 かんたんプログラミング【超入門編】』（定価1,800円+税、144ページ）の続刊にあたります。「超入門編」は、初めてScratchを操作する人に向けて基本操作から解説し、実際に体験しながらプログラムを作る“方法”を学べる書籍です。

今回発売する「応用編」では、プログラムの流れを書き出す方法を学び、作成したプログラムをさらに改良していく中で、プログラムを作るのに必要な“考え方”を学べます。

基本操作を交えながらも、「超入門編」から一歩進み、多角形を自動で描くプログラム、外国人の人とコミュニケーションができる翻訳プログラム、シューティングゲームを作る体験などを通し、楽しみながら学んでいける一冊となっています。



【本書概要】

タイトル：ゆび1本ではじめるScratch3.0かんたんプログラミング【応用編】

著者：ジャムハウス編集部

発行元：ジャムハウス

価格：本体価格 2,300円+税

判型・ページ数：B5判 192ページ

ISBN：978-4-906768-68-4

■目次

序章 スクラッチのきほん

1章 正多角形を自動でかいてみよう

2章 自動翻訳マシンを作ろう

3章 じゃんけんゲームを改ぞうしよう

4章 画面に広がる打ち上げ花火を作ろう

5章 シューティングゲーム「アリクイ・ウォーズ」を作ろう

■書籍のサイトとお求めは

<https://jamhouseshop.theshop.jp/items/21246037>

アマゾン

<https://www.amazon.co.jp/dp/toc/4906768687/>

【会社概要】

商号：株式会社ジャムハウス

代表者：代表取締役 池田利夫

所在地：〒170-0004 東京都豊島区北大塚2-3-12 ライオンズマンション大塚角萬302号室

URL：<http://www.jam-house.co.jp/>

【本件に関するお問い合わせ先】

株式会社ジャムハウス 担当：壁（かべ）

TEL：03-6277-0580

Email：mail@jam-house.co.jp