

e-Sports 専攻 1 期生が全国対抗“e スポーツ甲子園”に初参戦  
「Stage:0」の「フォートナイト」部門 決勝に出場

株式会社バンタン(本部:東京都渋谷区 代表取締役会長:石川広己)が運営する総合エンターテインメントスクール「バンタンゲームアカデミー」高等部の e-Sports 専攻の学生が、8月14日(水)に舞浜アンフィシアターで行われた高校対抗の全国 e スポーツ大会『Coca-Cola STAGE:0 eSPORTS High-School Championship 2019(以下、Stage:0)』の決勝大会に出場しました。



■ ゲーム戦略とチームワークが試される全国高校対抗 e スポーツ大会

Stage:0は、e スポーツ競技の発展と、世界で活躍する日本人選手の輩出を目的に、高校対抗の全国 e スポーツ大会として今年初めて開催されました。「Fortnite(フォートナイト)」、「CLASH ROYALE(クラッシュ・ロワイヤル)」、「League of Legends(リーグ・オブ・レジェンド)」という3つのゲームを通して、全国よりエントリーした1475校1780チームがそれぞれのゲーム戦略とチームワークを駆使し、初代王者となるべく戦いました。

バンタンゲームアカデミーの e-Sports 専攻の学生が参加したのは、教材としてプレイしている「フォートナイト」部門。「フォートナイト」は、100人の中から最後の一人もしくはチームまで生き残るバトルロイヤルシューティングゲーム。単なる撃ち合いのゲームではなく、ゲーム内にあるオブジェクトを破壊して木や鉄などの資材を集め、それらを用いて砦を建築し、敵から隠れたり有利な立ち位置を確保したりすることで戦場を支配するという、高い判断力と俊敏性が必要となるゲームです。

本大会では2人1組のチームにて参戦。909校、1138チームがエントリーし、予選となる地方ブロック大会を通過した39校44チームが集結しました。決勝大会では全3試合がリーグ戦形式で行なわれ、試合ごとの順位とキル数(倒した敵の数)に応じてポイントが付与され、最終的な合算ポイントによって順位が決定しました。

予選大会はオンライン上で行われたため、参加学生にとって初めてのオフライン大会となった決勝大会。約2800名の観客に見られる中、初戦はチーム「RevengeE」が10位に入賞。そこから得点は伸びず、最終順位は18位に終わりました。チーム「Jabber Dandelion」は3戦目では3位という好成績を収めました。前2戦の結果が響き、最終順位は22位に終わりました。

優勝したのは千葉県立下総高等学校のチーム「とうもろこし畑」。初戦から2試合連続で首位となり、初代王者に輝きました。

**【バンタンゲームアカデミー 出場チーム】**

チーム名: RevengE

プレイヤーネーム: REV.sutoronpo、REV.patat4mor (高等部1年)

チーム名: Jabber Dandelion

プレイヤーネーム: JD dajju、チームに入りたいとも (高等部1年)

**【学生のコメント】**

設備は良く、周りの音もカットされて集中して試合に臨むことができました。初めてこの規模のオフライン大会に出場しましたが、やはりオンラインで戦うのとは感覚が全然違いました。対戦相手も強かったです。大舞台上で緊張してしまったので、場数を踏んでいく必要があると感じました。

**■ Stage:0「フォートナイト」部門 開催概要**

大会名: 『Coca-Cola STAGE:0 eSPORTS High-School Championship 2019』

(コカ・コーラ ステージゼロ イースポーツ ハイスクール チャンピオンシップ)

日時: 8月14日(水) 10:15~14:15

場所: 舞浜アンフィシアター (千葉県浦安市舞浜2-50)

オフィシャルURL: <https://stage0.jp/games/>**■ バンタンゲームアカデミー 高等部 e-Sports 専攻 <https://www.vantan-gamehs.com/faculty/e-sports/index.php>**

高等部の e-Sports 専攻は 2019 年 4 月開講の、e スポーツに特化したバンタンゲームアカデミー 高等部の新コース。プロのゲームテクニックとゲーム業界のビジネス、また動画の編集と配信方法などを学び、ゲーマーに留まらず、実況者やライター、プランナーなど幅広い職種に対応できる人材を目指します。提携校「N 高等学校」により高等学校卒業資格も取得可能です。

**<カリキュラム>**

ゲーム業界研究/ゲーム実践/ゲーム企画/メディア研究/メディアリテラシー/WEB マーケティング/イベントプランニング/ビジネスマナー/映像編集基礎/音響編集基礎/英会話/コンテスト出場 など

**■ Vantan Game Academy (バンタンゲームアカデミー)**

「業界に最も近い総合エンターテインメントスクール」をコンセプトに現場で活躍するプロを講師に迎え、ゲーム・マンガ・アニメ・声優など、コンテンツの領域に特化して即戦力人材の育成を行う専門スクール。

・バンタンゲームアカデミー : <http://www.vantan-game.com>・バンタンゲームアカデミー 高等部 : <https://www.vantan-gamehs.com>**■ Vantan (バンタン) <http://www.vantan.jp/>**

1965 年の創立以来、クリエイティブ分野に特化して人材の育成を行っている専門スクール。現役のプロクリエイターを講師に迎え、ファッション、ヘアメイク、ビューティ、グラフィックデザイン、映画映像、フォト、ゲーム、アニメ、マンガ、パティシエ、カフェ、フードコーディネーターなどの分野において、業界と連携した「実践教育」で即戦力となる人材を育成する教育事業を東京・大阪で展開、これまでに 19 万人以上の卒業生を輩出しています。【東京・大阪】

**【取材のお申込・リリースに関するお問合せ先】**

Vantan(バンタン) 広報: 濱田、二日市 Tel: 03.5721.6511 Fax: 03.5704.2116

Mail: [press\\_vantan@vantan.co.jp](mailto:press_vantan@vantan.co.jp) HP: <http://www.vantan.jp/>