



COMPUTING AND DISPLAY BU

PRESS RELEASE

MSI、コストパフォーマンスを追求した 23.6 型の湾曲型フル HD GAMING モニター「Optix G241VC」を発売

2019 年 9 月 6 日 — Micro-Star International Co., Ltd. 台湾・新北市 — GAMING 向けハードウェアの設計で世界をリードする Micro-Star International (MSI) は、湾曲型 GAMING モニターのラインナップに、応答速度最大 1ms、リフレッシュレート 75Hz を実現し、ディスプレイ出力インターフェースなどをシンプルにまとめることにより低価格を実現した 1920×1080 ピクセルのフル HD 表示対応の 23.6 型モデル「Optix G241VC」を、Johsin Web と Joshin J&P テクノランドにて 9 月 13 日より先行販売を開始いたします。また、本日 9 月 6 日より先行予約受付を開始いたします。



Optix G241VC は 1800R (半径 1800mm) の湾曲率で 1920×1080 ピクセルのフル HD 表示に対応した VA パネルを採用することで、75Hz の高リフレッシュレート表示と、最大 1ms の応答速度を実現。ディスプレイ入力には HDMI×1、RGB (D-sub)×1 の 2 系統をサポートし、視野角は 178° のワイドビューアングルに対応。コントラスト比は 3000:1、最大輝度 250cd/平方 m で、sRGB カバー率 110%、NTSC カバー率 85% の高色域表示にも対応。また、Adaptive SYNC 技術に対応し、AMD FreeSync をサポートすることで、チラツキやティアリングの発生を防ぎ、なめらかなゲーム体験を楽しめます。

本製品では、パネル仕様を見直すとともに、ディスプレイインターフェースの簡略化と USB インターフェースなどを省くことにより低価格化を実現。湾曲型 GAMING モニターでありながら、税込価格で 2 万円以下というすぐれたコストパフォーマンスを実現いたしました。これにより、より安価に GAMING システムを構築できるようになるだけでなく、ゲームプレイにおいてよりシームレスな視野を得ることができるマルチディスプレイ環境のセットアップも容易になります。

本製品の主な仕様は以下のとおりです。

【製品仕様】

	Optix G241VC
パネルサイズ	23.6型
バックライト	白色LED
アスペクト比	16:9
解像度	1920×1080ピクセル(フルHD)
湾曲率	1800R
ピクセルピッチ(水平×垂直)	0.27156×0.27156
リフレッシュレート	75Hz
応答速度	最大1ms(MPRT)
輝度	250cd/m ²
コントラスト比	3000:1
sRGB色域カバー率	110%
NTSC色域カバー率	85%
視野角(水平/垂直)	178° / 178°
ディスプレイインターフェース	HDMI 1.4×1、VGA(D-sub)×1
消費電力	24W
待機電力	0.5W
本体サイズ(幅×高さ×奥行き)	543×404×192mm
本体重量	4.1kg
製品保証	3年間
価格(税込)	18,000円前後

【製品情報】

Optix G241VC

<https://jp.msi.com/Monitor/Optix-G241VC>

【Joshin Web 販売ページ】

<https://joshinweb.jp/pc/25534/4526541034442.html>

□お客さまからのお問い合わせ先

エムエスアイコンピュータージャパン株式会社

MSI お客様ご相談窓口

E-mail: supportjp@msi.com

URL: <http://jp.msi.com/>

□報道関係者さまからのお問い合わせ先

HaNaRe PR Group

E-mail : press@hanare-pr.jp

MSIについて

MSI は世界を牽引するゲーミングブランドとして、ゲーミング業界と eSports 業界からもっとも信頼されているベンダーの一社です。MSI は、デザインの革新性、卓越した性能の追求、そして技術のイノベーションという基本原則に則り行動しています。すべてのゲーマーが熱望する機能を統合した製品を開発することで、ゲーミング機器に対する長い試行錯誤から解放し、ゲーマーの限界をも超えるパフォーマンス向上に貢献します。過去の実績をも乗り越えようという決意のもと、MSI は業界の中でもゲーミングスピリットをもった「真のゲーミング(True Gaming)」ブランドであり続けます。