

報道関係者各位

## カスタムシェーダーに対応、より多彩な表現が可能になった OPTiX SpriteStudio Professional Ver. 6.4を公開

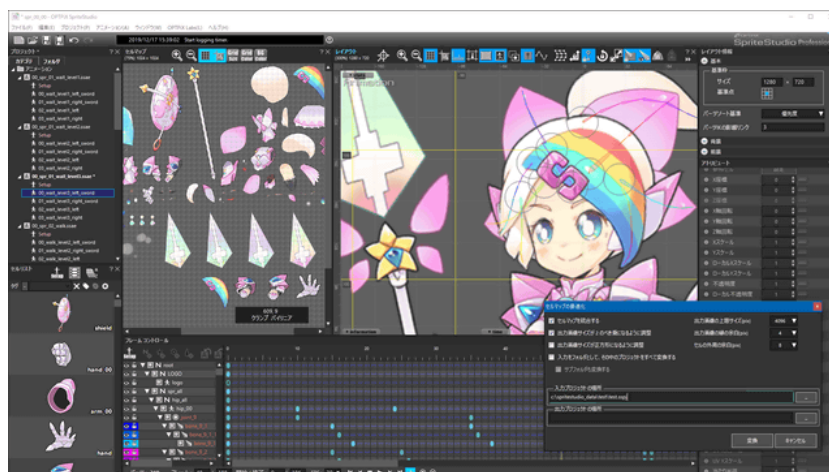
2019 年 12 月 19 日

株式会社ウェブテクノロジー

株式会社 CRI・ミドルウェア(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:押見 正雄、証券コード:3698)のグループ会社である、株式会社ウェブテクノロジー(本社:東京都渋谷区、代表取締役:小高 輝真)は、2D アニメーション作成ツール「OPTiX SpriteStudio Professional」の Ver.6.4 を 2019 年 12 月 19 日に公開しました。

本バージョンでは自作シェーダーをアニメーションに適用できる「カスタムシェーダー」機能、プログラムの複数起動によるプロジェクト間のコピー＆ペーストに対応しました。また、複数の画像素材をコンパクトにまとめる「セルマップの最適化」機能を実験的に搭載しました。

Ver.6.4 は「Professional」を先行リリースします。個人・小規模チーム向けライセンスの「Personal」及び「DEMO」の Ver.6.4 は 2020 年初頭に公開予定です。



OPTiX SpriteStudio Professional Ver.6.4

### OPTiX SpriteStudio Professional Ver.6.4 の主な新機能

#### カスタムシェーダー

自作のシェーダーファイルを用意することで、任意のパーツの描画にシェーダーを指定できるようになりました。アトリビュートとして追加されるので、タイムライン上でシェーダーのパラメータをコントロールし、アニメーションに反映させることができます。

シェーダーファイルのサンプルは後日 OPTiX ヘルプセンターで公開予定です。ダウンロードしたシェーダーファイルをそのまま利用するだけでなく、アレンジして利用することもできます。



カスタムシェーダーを使用したアニメーションの例

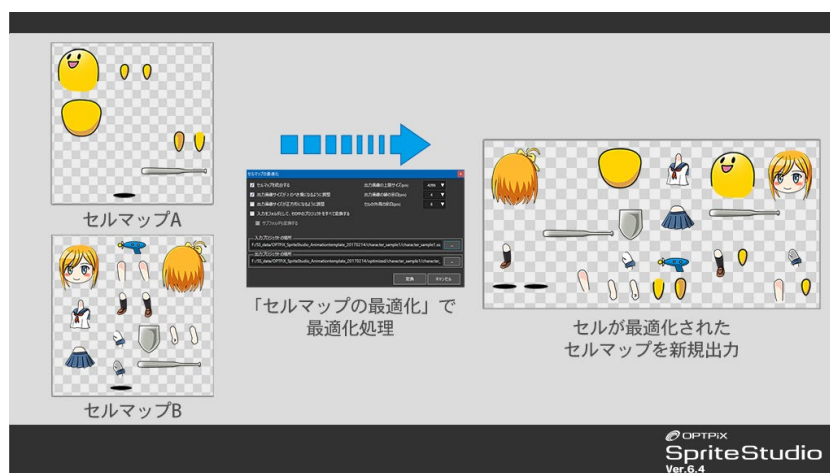
## プログラムの複数起動とプロジェクト間のコピー＆ペースト

同時に複数のプロジェクトを開くことができるようになりました。また、プロジェクトをまたいでのアトリビュートやキー、セルなどのコピー＆ペーストができるようになりました。

※ コピーする内容により、別途ファイルのコピーなどが必要になることがあります。

## セルマップの最適化

複数のセルマップや参照イメージを一つにまとめる機能です。セルマップの中からアニメーションから参照されているセルだけを抽出し、セルマップを最適化します。最適化後は、そのセルマップを参照するプロジェクトを新規に生成します。



セルマップの最適化

※ 本機能は実験的機能として搭載しており、今後のバージョンで正式版となる予定です。

- ・ 項目をカスタマイズし、任意のユーザーデータ用途に使用できる「シグナルアトリビュート」を追加[Pro]
- ・ AVI2.0 での出力に対応、動画出力サイズが無制限に
- ・ レイアウトウィンドウにガイドラインを設定可能に
- ・ エディタ上で複数アニメーションの連続再生リストを作成、ランタイム用のデータを出力できる「アニメーションシーケンス」機能追加[Pro]
- ・ レンダリング結果を確認できる専用の「プレビュー」機能追加

※ [Pro]とついている機能は Professional 専用機能です。

## OPTPiX SpriteStudio について

### 製品名称

OPTPiX SpriteStudio®(オプトピクス スプライトスタジオ)

### 特長

OPTPiX SpriteStudio はキャラクターアニメーションからパーティクルエフェクトまで、2D アニメーションのすべてを簡単に表現することができる 2D アニメーション作成ツールです。Unity や Unreal Engine 4 など再生できるプログラムも無償で提供しており、コンシューマゲーム、スマートフォンアプリ、インディーゲームなど様々なシーンでご活用いただいています。

『2D アニメーションの制作におけるデファクトスタンダード』として 2016 年に CEDEC アワードエンジニアリング部門で優秀賞を受賞。コンシューマゲーム、スマートフォンアプリまで、数多くのタイトルに採用いただいています。

すべての機能を使用できる法人・企業向け「Professional ライセンス」と、主要な機能のみをリーズナブルに利用できる個人開発者向け「Personal ライセンス」をご用意しています。

### Professional ライセンスの価格

6 ヶ月サブスクリプション	33,000 円／1 ライセンス (月額換算 5,500 円)
12 ヶ月サブスクリプション	58,800 円／1 ライセンス (月額換算 4,900 円)

\* 上記の価格はいずれも税別価格です。

### 動作環境

対応 OS	<ul style="list-style-type: none"> <li>・Windows 10, Windows 8.1, Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>* Windows 10, 8.1 は 64 bit 版のみサポート</li> <li>* Windows 7 のサポートは2020年1月14日で終了します。</li> </ul> </li> <li>・ macOS Mojave(10.14),macOS High Sierra(10.13), macOS Sierra(10.12)</li> </ul>
言語	日本語、英語、中国語(簡体中文)
CPU	Intel® Core™ i5 第四世代 以上を推奨
GPU	OpenGL Version 2.1 以上、VRAM 512 MB 以上 * GPU ドライバが OS に正式対応していない場合は動作対象外となります。
メインメモリ	4GB 以上(8GB 以上推奨)
グラフィックス	1280×1024 ドット以上 1920x1080 以上を推奨
ネットワーク	インターネット接続環境が必要
製品ホームページ	<a href="https://www.webtech.co.jp/spritestudio/">https://www.webtech.co.jp/spritestudio/</a>

## 会社概要

商号	株式会社ウェブテクノロジー
代表者	代表取締役 小高輝真
所在地	〒150-0002 東京都渋谷区渋谷 1-7-7 住友不動産青山通ビル 9F
設立	1991 年 2 月 13 日
事業内容	画像最適化ソフトウェア・ASP 等の企画・開発・運用、ソフトウェアの販売・レンタル・導入支援
URL	<a href="https://www.webtech.co.jp/">https://www.webtech.co.jp/</a>

## 本リリースに関するお問い合わせはこちら

〒150-0002 東京都渋谷区渋谷 1-7-7 住友不動産青山通ビル 9F

株式会社ウェブテクノロジー セールス・コミュニケーション部

担当:浅井 [salesgrp@webtech.co.jp](mailto:salesgrp@webtech.co.jp)

## 本リリースで使用している画像のダウンロード URL

OPTPiX SpriteStudio Ver.6.4 スクリーンショット

[https://www.webtech.co.jp/information/release/20191219/spritestudiov640\\_full.png](https://www.webtech.co.jp/information/release/20191219/spritestudiov640_full.png)

カスタムシェーダーを使用したアニメーションの例

[https://www.webtech.co.jp/information/release/20191219/shader\\_full.png](https://www.webtech.co.jp/information/release/20191219/shader_full.png)

[https://www.webtech.co.jp/information/release/20191219/shader\\_anime.gif](https://www.webtech.co.jp/information/release/20191219/shader_anime.gif) (アニメーション GIF)

セルマップの最適化

[https://www.webtech.co.jp/information/release/20191219/cellmap\\_optimize\\_full.png](https://www.webtech.co.jp/information/release/20191219/cellmap_optimize_full.png)

- OPTPiX、SpriteStudio、Web Technology は株式会社ウェブテクノロジーの登録商標です。
- その他、記載されている会社名・製品名は各社の登録商標または商標です。