

【情報解禁日時：日本時間 2020 年 3 月 18 日午前 10:00】

Genvid Technologies が、Huya、NTT ドコモ・ベンチャーズおよび サムスン・ベンチャーズから戦略的投資を受けた事を発表

シリーズ B の調達額は予定を超過し 3,300 万ドルとなり、
現時点での調達総額は 5300 万ドルに到達

ニューヨーク州、ニューヨーク市（現地時間 2020 年 3 月 17 日）—インタラクティブ・ストリーミング SDK の開発企業 Genvid Technologies は本日、Huya（虎牙）、NTT ドコモ・ベンチャーズ、サムスン・ベンチャーズの 3 社を戦略的投資パートナーとして新たに迎え入れると発表しました。新たなプラットフォームや、アジアのような鍵となる地域への展開が促され、世界中のゲーム開発者に対して最も強力なインタラクティブ・ストリーミング機能を提供するという Genvid のビジョンが大きく前進する事になります。これにより、同社のシリーズ B 資金調達は当初の予定を上回って 3,300 万ドルになりました。この結果、調達総額は現時点で 5,300 万ドルに達しました。

また、Genvid は Twitch の元 head of developer relations である JT Gleason がアドバイザーとして就任したことを発表しました。

Genvid の CEO、Jacob Navok 氏はこう語ります。「今回ご一緒する戦略的投資家の方々は、プラットフォーム多様化、グローバル展開、双方の観点で飛躍をもたらしてくれる理想的パートナーです。サムスン・ベンチャーズは、モバイルに接続する事によりテレビにインタラクティブ・ストリーミングを展開するきっかけになるでしょう。Huya は、我々の中国進出に対して劇的な後押しになってくれますし、リッチで確かなインタラクティブティのため「Write-once, deploy everywhere（1回のコーディングで、どこにでも実装できる）」ソリューションとしての Genvid の存在を確固たるものにしてくれます。さらに、Huya はコンテンツのマネタイズに非常に優れており、開発者に対して新たな収益機会を提供する力を我々に与えてくれます。また、NTT ドコモとは 2019 年東京ゲームショーの 5G ショーケースにおいて提携しましたが、今回の投資は、双方の、5G イニシアチブを活かしてライブストリーミング機能を向上させたいという共通した願いが反映されたものです。我々のビジョンを共有してもらえ素晴らしいパートナー様達とご一緒できることに大変感激しております。」

Huya、NTT ドコモ・ベンチャーズ、サムスン・ベンチャーズは、各々が、中国最大のゲー

ム向けライブストリーミングサービス会社として、日本最大の通信会社の投資部門として、そして世界最大のテレビメーカーの投資部門として、インタラクティブ・ライブストリーミングが自社のビジネスにもたらす莫大なポテンシャルを感じています。

さらに、Genvid が Twitch 及び YouTube と同様に SDK で Huya をサポートすることで、欧米・アジアの開発者は、制作したゲームを、完全に統合されたインタラクティブ・ストリーミングとして、世界の三大ゲームライブストリーミング・プラットフォームすべてで同時展開できるようになります。この事は欧米のゲームクリエイター達にとっては、中国のマーケットがさらに開放されることにもなります。

Huya の Head of strategy and investment である Shirley Hua は「Genvid は、世界中のゲーム開発者に対して提供されるインタラクティブ・ストリーミング・テクノロジーのトップ企業です。当社とのパートナーシップは、e スポーツやストリーミング用に構築される新しいゲームに対して大きなチャンスを提供する事になります」と話します。「インタラクティブ・ストリーミングはより深く創造的なエンゲージメントをもって、より多くの視聴者を引き付けていく大きな可能性を秘めています。」

NTT ドコモ スマートライフ推進部 担当部長の佐藤浩之はこう語ります。「Genvid によって、複数の動画プラットフォームに対応したインタラクティブ・ストリーミングの開発が大きく促進され、今後ドコモとのコラボレーションを含むデジタルエンターテインメント産業全体で新たな体験が生み出されていくでしょう。」

Genvid Technologies について

Genvid は、世界最先端のインタラクティブ・ストリーミング・テクノロジーによって、メタバースを「メタ」たらしめる技術の一翼を担っています。Genvid SDK は、どのようなストリーミング・プラットフォームやインフラでも実行できる柔軟性を備えた使い勝手の良いミドルウェアであり、www.genvidtech.com から無料で入手できます。どの主要エンジン上で構築されたゲームであっても統合でき、プレーヤーもライブストリーム視聴者も、新たなタイプやレベルのインタラクションやマネタイズを同様に享受できます。Genvid はゲーム業界のエキスパートによって 2016 年に設立され、Horizons Ventures、Huya、Makers Fund、March Capital Partners、NTT ドコモ・ベンチャーズ、OCA Ventures、サムスン・ベンチャーズの支援を受けています。

The Genvid SDK is Copyright 2016-2020 Genvid Technologies, Inc. All Rights Reserved.

メディア向け問合せ先：

Garth Chouteau Email: garth@radiatepr.com

Laurie Thornton Email: laurie@radiatepr.com