

## 添付資料

Metro:2033



Metro: Last Light



2つのプレイスタイル：「スバルタン」と「サバイバル」では弾薬やフィルターの出現状況も異なり、進行スピード、武器のチョイス、敵との間合いなど、同じステージも全く異なる体験がプレイヤーを待ち受けます。

メトロ2033 リダックス：離易度ノーマル：サバイバル



メトロ2033 リダックス：離易度ノーマル：スバルタン



「サバイバル」敵のウラをかく隠密プレイはライトを消して肃々と…。が定石

「スバルタン」欲望に任せて撃ちまくる。火炎弾を見舞うド派手プレイも醍醐味のひとつ

メトロラストライト リダックス：離易度レンジャー・ハードコア：サバイバル



メトロラストライト リダックス：離易度レンジャー・ハードコア：サバイバル



難易度「レンジャー・ハードコア」HUD の表示が一切なく、敵の接近は「気配」、ガスマスクのフィルターの枯渇は「視界のぼけ」など、五感を頼りに判断する必要がある。で判断する必要がある。

プレイスタイル	
サバイバル	弾薬もフィルターも数が限られ、戦闘はより危険に、ステルスはより難しくなります。敵から見つかりやすく、ステルス行動で敵から気づかれない位置取りをしてひとつひとつしていく必要があるため、状況に応じてライトを消すなど進み方を考える必要があります。持っているアイテムや環境を駆使して進行しないと手づまりを起こすためリソースの管理や戦略性が求められます。
スバルタン	「スバルタン」モードを選択すると、楽な戦闘とステルス状態でメトロストライトを楽しめます。サバイバルと比べて敵からも発見されにくいため、進行にあたり邪魔になる敵だけを倒して進んでいくことができます。ハイペースなアクション中心のゲームがお好みのプレイヤーにぴったりです。弾薬、フィルター、その他の装備も、より豊富になります。

難易度（モード）	
ノーマル	一般的に FPS プレイヤーにおすすめの難易度。 弾薬や装備のチヨスに気を使い、戦闘においては戦術に最新の注意を払う必要がある。
ハードコア	敵は万全の体制であなたの襲来に備えており、貴方のスキルと戦略が試される。 弾薬と物資は驚くほど少なく、生きて帰れる保証はできない。
レンジャー	レンジャー・ノーマルでは、世界観に没頭できるように HUD、UI および全てのヒントは作動しない。 戦闘はより緊迫し、戦略的で、敵も残酷になっている。物資は乏しく、弾薬は無駄にできない。
レンジャー・ハードコア	メトロ史上最高の没入感！ レンジャー・ハードコアは、HUD、UI、全てのヒントは作動せず、あらゆる面で難易度が上がっている。 これはメトロの究極のチャレンジだ！



主な装備	
ガスマスク	核戦争後の地上で活動するために欠かせない存在。戦闘による破損やフィルターの交換を怠ることで気密性が損なわれ、命の危険にさらされることに。vs 人間の局面では敵のガスマスクを破損させることで攻撃の手を緩めることができます。息遣いによってマスクが壊することもあるため注意が必要だ。
ライター、クリップボード	暗闇での光源としてライターは欠かすことができない。クリップボードには、これからどう動くべきか、何をするべきかのヒントが記されているだけでなく、方角を示すコンパスも表示されている。
ヘッドライト	連続使用により光が弱まってしまうが、充電することで復活。暗闇を照らす心強い存在。
ナイトビジョン	照明の力を借りずに暗闇で視覚を確保することができる。電気により作動するため、活動に応じて消耗が激しくなるが充電することで繰り返し使用可能。
万能充電器	ライトやナイトビジョンなどの充電を行う機械。

メトロリダクスは F P S という特性から、武器が重要な役割を果たします。プレイヤーは、いくつかのクラスに分類できるさまざまな武器を使用できます。

#### 【カスタマイズについて】

ほとんどの武器に使用可能なアタッチメントシステムを導入しています。ほとんどすべての武器は、ある種のサイト（赤い点サイト、スコープ、レーザーサイト）、および拡張マガジンを装備できます。さまざまな銃身の改造、マズルデバイス、ストックなど、特定の武器にはよりユニークなオプションもあります。

主な武器（武器クラス）	
ナイフ（近接武器）	物体を切断したり斬撃したりするためのツールで殴打にも使用も可能。ゲーム版の設定ではアルチョムのお手製。
スローイング・ナイフ（近接武器）	手投げナイフ。相手に察知されずに暗殺するのに適しており、捨つことで再利用が可能。
リボルバー（拳銃）	昔懐かしの回転式小銃。見た目によらず威力があり、対ミュータント戦でも活躍する。リボルバーにサイレンサーを取り付けたものや望遠スコープなどのパーツと組み合わせたモデルが豊富に登場する。
バスター・サブマシンガン（アサルトライフル）	「これぞメトロ！」感あふれるハンドメイドの機関銃。といえば響きがいいが、見た目そのままのジャンクなマシンガン。限りある資材をかきあつめて製造されただけに、弾薬の装填方法なども独特。ジャンクゆえ、ゲーム内でも「バカマシ

	ンガン」よばわりされている。
<b>AK74（アサルトライフル）</b>	入手困難な名銃カラシニコフ。中盤以降は大量に入手可能となる。
<b>VSV（アサルトライフル）</b>	大型のサイレンサーが組み込まれた中距離戦に効力を発揮する自動小銃。レーザーサイトも装備された高精度のライフルで狙撃銃として重宝する。
<b>KAHASH2012（アサルトライフル）</b>	スコープや、サイレンサー付きのカスタム版もあるカラシニコフ小銃。
<b>ダブルバレル・ショットガン（散弾銃）</b>	二つの銃身と引き金を有する散弾銃。短所は2発しか装填できない点。
<b>オートマチック・ショットガン（散弾銃）</b>	リボルバーのような6発装填のベルト式弾倉を有する散弾銃。
<b>ヘビー・オートマチックショットガン（散弾銃）</b>	連続発射が可能なベルト給弾式ショットガン。
<b>ティハール（空気銃）</b>	金属弾を飛ばす空気銃。銃についた圧縮メーターで空気の残量を確認する。
<b>ヘルシング（空気銃）</b>	矢を発射する連装式ボウガン。レバーで空気を圧縮し、メーターで残量を確認できる。