

メディアご担当者さま

スマートフォン向けRPG『EXOS HEROES (エグゾスヒーローズ)』サービス開始!

今なら「引き直し契約 (ガチャ)」無料!

さらにオリジナル要素「フェイトコア」の情報も公開

LINE Games Corporationは、スマートフォン向けオリジナルRPG『EXOS HEROES (エグゾスヒーローズ)』を、2020年5月28日(木)より配信開始いたしました。



『EXOS HEROES (エグゾスヒーローズ)』は、「VISUALISM PLAY」と称された美しいグラフィックと、200体以上の個性豊かな3Dキャラクターで、リリース前より話題となっています。

今ダウンロードしてゲームをはじめて頂くと、もれなく「引き直し契約 (ガチャ)」を無料でひくことができます。目的のヒーローを獲得するまで何度も引き直すことが可能です。しかもこちらのガチャには、レアリティ一星5のキャラクターが15体も含まれます。是非、お気に入りのキャラクターを引き連れて、エグゾスの世界を満喫してください。

PV URL

<https://youtu.be/MfzzB3xvhSY>

Ios ストアURL

<https://apps.apple.com/jp/app/apple-store/id1472315054>

Android ストアURL

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.linegames.exos>

フェイトコア

さらに各キャラクターの魅力を大幅にアップさせる要素として、「フェイトコア」システムについての情報を、サービス開始に合わせて公開させていただきます。

フェイトコアは、一見「着せ替え要素」のような機能ですが。普通のアバターと明らかに違うのは、キャラクターの外見のみではなく、パラメーターや必殺技にまで影響を与えるということです。フェイトコアを装着することによって、各キャラクターの育成状態はそのままに、そのものが持つ特性を大きく変化させます。

衣装でもない、装備品でもない、本作ならではのオリジナル要素、それがフェイトコアになります。

PV URL

<https://youtu.be/Su16J2PJZus>

フェイトコアは、そのテーマによって、幾つかの種別が存在します。例えば、下の画像は「Awakening」。言葉のとおり、覚醒したレイケルを表現しています。



テーマ「Forgotten Memory」は、各ヒーローの過去の姿を映し出します。画像は「精靈の末裔」と呼ばれるほど、美しさと才能を兼ね揃えていた幼少時代のバッソリーです。



「The Reversed World」は、数あるフェイトコアの中でも、極めてユニークなテーマと言えます。画像の少女は、女性として存在している並行世界（パラレルワールド）のガルフという設定です。



このように、フェイトコアは、自由な発想のもと、各キャラクターの様々な可能性を表現することができる、魅力溢れるシステムになります。

最後の画像は「The First Guardians」というテーマです。こちらがどのヒーローのファイトコアのかは、是非ゲーム内でご確認ください。



PV URL

<https://youtu.be/9Ath-V4y0oQ>

なお、今プレイすると、事前登録の達成報酬として本作のヒロイン「アイリス」のフェイトコアが、もれなくプレゼントされます。

これからゲームを楽しんでいただけた全てのみなさまに、フェイトコアを体験頂ける絶好の機会です。是非、お見逃しなく。



ios

<https://apps.apple.com/jp/app/apple-store/id1472315054>

Android

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.linegames.exos>

公式サイト

<https://exos-heroes.com/>

公式Twitter

https://twitter.com/exosheroes_jp

メディアご担当者さま

資料のご確認を頂きありがとうございます。

本作に関する、ご質問、広告出稿、素材等に関するお問い合わせ、は下記までお願い致します。

株式会社でらぐー
<http://www.dxg.jp/>

担当：今井康裕 / 一森 昌輝
sns@exos-heroes.com

こちらの資料に使用しました素材は、以下のアドレスよりダウンロード頂けます、

http://ga-s.co.jp/gas_asset/EH_press_0528.zip

ID:gas_download

Password:gas2020