

トレーラー : <https://youtu.be/IS0zfiH4faM>



## Behavior Interactive Inc.が Dead by Daylight の今後のプランを発表

次世代コンソールでのリリースと  
グラフィックの全面的アップデートに期待

モントリオール（2020年9月1日） - 本日、Behaviour Interactive が、ヒット作のマルチプレイヤーホラーゲーム、『Dead by Daylight』の次世代コンソールでのリリース予定について、興奮と共に詳細を発表します。生まれ変わったゲームで、新しいファンも昔からのファンも、まるで有名カルト映画のワンシーンのような恐怖体験を楽しめるようになるでしょう。現在3千万人を超えるプレイヤーが熱中する同ゲームですが、開発チームはこの野心的プランによってさらにプレイヤー数が拡大することを期待しています。

### 次世代コンソールでのリリース

Behaviour Interactive は、2020年のホリデーシーズンに次世代コンソールで Dead by Daylight をリリースします。ゲームは4K および 60fps で稼働し、グラフィック アップデートや定期的なコンテンツ ドロップを通じて最終的に完全にリマスターされる予定です。現在ゲームを所有していて、次世代コンソールを購入するプレイヤーは、任意の新しいプラットフォームで Dead by Daylight を無料で入手でき、進捗状況をすべて維持したまま、シームレスに移行できます。

### グラフィックの大規模アップデート

Dead by Daylight では、現在グラフィックの大規模アップデートが進行中です。このアップデートは、プレイヤーやプラットフォームを問わず、無料で適用されます。アップデートの最終的な目標は、恐ろしい悪夢のようにリアルで不安をかきたてる世界を実現し、没入感を大幅に高めることです。照明や VFX だけでなく、モデリング、テクスチャ、アニメーションもアップグレードされます。マップにはさらに多くの小道具が追加され、各部屋は新機能によって識別しやすくなります。

開発チームは現在このリメイク作業に全力で取り組んでおり、グラフィック アップデートは現在のチャプターとアーカイブのロードマップに従って6週ごとに実装されます。今回の全体的アップデートの一環として、今後数か月で数万ものアセットが強化されます。次週のパッチには2つのマップに加えて、ロッカー、ジェネレーター、パレットなどの共通アイテムが含まれる予定です。

### クロスプログレッション

今年の初夏にクロスプレイとクロスフレンドについて発表した後、Behaviour Interactive は、まったく新しい BHVR アカウントを使用し、Stadia、Switch、Steam でのクロスプログレッションに対応したパッケージに取り組んでいます。今回も Behaviour アカウントを使用してプラットフォーム間で進捗状況を共有し、カウチの上で丸まりながらの気軽なプレイスタイルでも、PC の前に座って本気で逃げ回るプレイスタイルでも、自由にゲームを楽しむことができるでしょう。

「ゲームは新たなステージへと向かいます。今回のプランにチームは丸一年を費やしてきました。新しいチャプターやアーカイブに加え、皆さんがこれまでに見たことのない Dead by Daylight をお届けできることをとても嬉しく思います。非常に意欲的な計画ですが、私たちの準備は万端です」 - Mathieu Côté (Dead by Daylight ゲーム ディレクター)

### Dead by Daylight™について

『Dead by Daylight™』はBehaviour™Interactiveが送るヒットタイトルであり、4人vs1人の非対称マルチプレイヤー・ホラーゲーム。悪夢のような状況の中で正気を逸した 1 人の殺人鬼が 4 人の友人を襲います。追いつ追われつの恐ろしいゲームの中でプレーヤーは殺人鬼あるいは生存者のどちらかを選びます。かくれんぼのスリルが熟練のゲーマーをも虜にします。『Dead by Daylight』は PC 版とコンソール版、モバイル版があります。[deadbydaylight.com](http://deadbydaylight.com).

### Behaviour Interactive について

カナダのモントリオールで1992年に設立されたBehaviour Interactiveは国内最大の独立系ゲーム開発スタジオおよびパブリッシャーで、650名を超えるの優秀な人材が活躍しています。オリジナルIPの受賞作『Dead by Daylight™』や、開発中の戦略RPG『Game of Thrones Beyond the Wall™』を手掛ける同社は、Activision, Microsoft, Nintendo, Sony, Ubisoftほか数々の世界トップレベルのブランドや企業と提携し、世界をリードする開発スタジオとして成長し続けています。詳しくは [bhvr.com](http://bhvr.com) をご覧下さい。