

【別添資料】

Official [Trailer](#)

Character Introduction: [The Trickster](#) & [Yun-Jin Lee](#)

[Seoul Sights Collection Trailer](#)

Dead by Daylight 新チャプター『All-Kill』配信開始

Montréal, Canada – March 30, 2021 – 非対称型対戦サバイバルホラーゲーム『Dead by Daylight™』が K-Pop の世界を舞台とする新チャプター『All-Kill』が本日公開。開発元の Behaviour™ Interactive が、ホラーと K-Pop の異色の組み合わせに期待を込めてストーリーを発表しました。

ホラーと K-Pop の異色の組み合わせに期待を込めて発表した本チャプター『All-Kill』の名称は、韓国の 8 つの音楽チャートすべてで、あるグループの曲またはアルバムが同時にトップの座を占めることを意味しています。

【新チャプターのストーリー】

『All-Kill』では、エネルギッシュでエキサイティングな K-Pop カルチャーの世界を舞台に、恐ろしいストーリーが展開します。今回霧に飲み込まれるのは、おぞましい二重生活を送る世界的シンガー、そして彼に疑惑の目を向ける野心的な担当プロデューサーの 2 人。あのエンティティーも音楽は嫌いではないようです。

『Dead by Daylight』のクリエイティブディレクター：Dave Richard（デイブ・リチャード）は「世界的な現象となっている K-Pop の明るくエネルギッシュで鮮やかなイメージに刺激を受けた開発チームが、スタイリッシュながらも恐ろしい大興奮のチャプターを生み出しました」とコメントしています。

【2 人の新キャラクター】

新キラーはハク・ジウン。トリックスターの名で活躍し、世界中にファンがいます。昼は有名シンガー、夜は狡猾な連続殺人鬼となる彼は、音楽と殺人を等しく高尚な芸術ととらえ、自らの悪名を轟かせることを至上の喜びとしています。新サバイバーはリー・ユンジン。打たれ強く野心的な音楽プロデューサーで、唯一無二のアーティスト、トリックスターの成功によって名声を得ました。キャリアを失うことを怖れるあまり、トリックスターの本性を見て見ぬふりをした彼女は、その判断によって究極の代償を支払うことになります。

【コラボレーションによるクオリティ】

韓国文化や K-Pop ブームを忠実に描くため、開発チームは『Dead by Daylight』史上初めて、2 人の監修者を立てました。K-Pop グループの U-KISS で有名なシンガーの **Kevin Woo** と、受賞歴を誇る音楽プロデューサーであり、国際的に有名な TS との仕事でも知られる **DJ Swivel** の協力により、非常にリアルな仕上がりになっています。

Kevin Woo は「人目を引くキャラクターのビジュアル、音楽の中毒性、そして文化的背景など、K-Pop の優れた要素がすべて盛り込まれ、ホラーテイストがアクセントになった素晴らしいチャプターになりました。私と同じように、K-Pop のコミュニティも間違いなくこのチャプタ

ーを気に入ってくれるでしょう。今まで K-pop に馴染みのない人も、この「All-Kill」チャプターを通じて新たなファンとなってくれることを期待します」と語っています。

【新しいストアコレクション : Seoul Sights】

新チャプターのリリースを記念し、「Seoul Sights」コレクションがゲーム内ストアに登場。韓国のストリートウェアにインスパイアされたさまざまなスキンで霧の中を闊歩しましょう。個性的なスタイルでストーキングやサバイバルを楽しみたい人にぴったりです。コレクションには、非常にレアなスキンがいくつか含まれ、ユンジン用の「Seoul Socialite」、トリックスター用の「Cut Thru U Performance」の他、アダム・フランシス、フェン・ミン、フェリックス・リクター、エロディー・ラコト、ドワイト・フェアフィールド用のスキンもあります。

【グラフィックアップデート 霧の世界のその先へ の続報】

新チャプターにより、2 つの新機能、カラーブラインドモードとチャットフィルター※が実装。これらのアクセシビリティ機能は、これまで以上に誰もが楽しくプレイできるゲームを実現します。

※チャットフィルターは PC 版のみの機能で英語入力にのみ対応。

Dead by Daylight について

『Dead by Daylight』はBehaviour Interactive が送るヒットタイトルであり、全プラットフォームで全世界3,000 万人以上がプレイしている、4 人 vs1 人の非対称マルチプレイヤー・ホラーゲームです。悪夢のような状況の中で正気を逸した 1 人の殺人鬼が 4 人の友人を襲います。更に詳しい情報は deadbydaylight.com にてご覧ください。

Behaviour™ Interactive について

カナダのモントリオールで 1992 年に設立された Behaviour Interactive は国内最大の独立系ゲーム開発スタジオおよびパブリッシャーで、7000 名を超えるの優秀な人材が活躍しています。オリジナル IP の受賞作『Dead by Daylight』や、開発中の戦略 RPG 『Game of Thrones Beyond the Wall』を手掛ける同社は、Activision, Microsoft, Nintendo, Sony, Ubisoft ほか数々の世界トップレベルのブランドや企業と提携し、世界をリードする開発スタジオとして成長し続けています。詳しくは bhvr.com をご覧下さい。

© 2015-2021 and BEHAVIOUR, DEAD BY DAYLIGHT and other related trademarks and logos belong to Behaviour Interactive Inc. All rights reserved.