

モバイルゲーミングデバイス市場に参入し、ゲーミングデバイス事業を拡大 iPhoneでの驚異的な新しいゲーム体験を可能にする「Backbone One」販売のお知らせ

オンキヨーグループの事業会社であるオンキヨーホームエンターテイメント株式会社（所在地：大阪府東大阪市、代表取締役社長：大脳 宗徳）は、主力事業の一つであるゲーミング事業において、iPhoneでの新しいゲーム体験を可能にする「Backbone One」製品の先行予約販売を限定台数にて4月20日より専用サイトにて開始し、モバイルゲームデバイス市場に参入し、新たに一つ上のホームエンターテインメント提案をいたしますことをお知らせいたします。



1. 市場背景

家庭用ゲーム市場は新型コロナ感染拡大に伴う巣ごもり需要もあり、モバイルゲームを中心に成長を続けております。2019年の国内家庭用ゲーム市場規模は、ハードも含めた市場全体で10年連続の拡大を続け1兆7,330億円と言われております。（ファミ通ゲーム白書2020より*¹）また新型コロナ感染拡大の影響によりコロナ以前よりも多く時間を費やすようになった行為として「スマホゲームに費やす時間」と回答された方が、動画鑑賞やネットショッピングにつづいて4番目に位置づけされております*²。

また日本国内スマートフォン市場は2020年第4四半期で約1,143万台であり、うち半数以上がiPhoneとなっており日本市場でのiPhoneの保有者数が非常に多い特徴が挙げられます。（IDC Japan調べ*³）さらにモバイルゲームデバイス市場では、Nintendo Switchの国内推定累計販売台数が、1,500万台を超えるヒットを記録しております*⁴。

ONKYO

iPhoneが最高のゲームコントローラーになる！ “Backbone One”

モバイルゲーム市場動向

国内家庭用ゲーム市場

1兆7330億円 10年連続
拡大

国内スマートフォン市場

1143万台 うち半数以上が
iPhone

国内モバイルゲームデバイス市場

1500万台+ Nintendo Switch
累計販売台数

Backbone One



- Lightning端子接続
- 充電不要

好きな場所でゲームプレイ可能！

© 2021 Onkyo Home Entertainment Corporation

2. モバイルゲームデバイス市場参入の目的

当社は 70 年以上の長きにわたってオーディオ機器メーカーとして、高音質技術や人間工学に基づいた装着感を高めた商品を提供してまいり、オーディオと呼ばれる分野以外にも、スマートスピーカーや AI、補聴器などでの音質技術提供などを行ってまいりました。ゲーミング市場においても、SHIDOにてプロゲーマーの方も認める、音に関するノウハウの活用や使い勝手を向上させる提案を具現化する取り組みを行っております。当社は、これからのゲーム機器は、ゲームと音の関係がますます重要になると考え、オーディオで培った技術財産をより大きなゲーミング市場で活用し、事業発展をさせることを目的とし今回モバイルゲームデバイス市場へ参入いたします。

ONKYO

ゲーミングスタイル提案

一般的なゲーミングの楽しみ方

ネットと端末があれば
手軽にどこでも楽しめる時代だが・・・

デスクトップで楽しむ

スマホで楽しむ



「音」や「操作性」も大事な体感要素
それらこだわったプレイヤーも多いはず

オンキヨーの想い

ワンランク上のゲーミングを
体験してもらいたい

eスポーツ



オーディオ技術による
さらなる実用性

モバイルゲーム



iPhoneが最高の
コントローラーになる

最高のプレイングクオリティーを
提供するのがオンキヨーの使命

© 2021 Onkyo Home Entertainment Corporation

3. iPhone が最高のゲームコンソールになる！「Backbone One」について

Backbone One は 2020 年のホリデーシーズンに米国にて発売され、「WIRED」、「The Verge」、「Polygon」、「TechCrunch」など 40 を超える主要メディアで取り上げられ、多くの好意的なレビューが寄せられています。

当社にて、日本市場向けに販売開始をいたします Backbone One は、iPhone に接続し、Backbone ボタンを押してアプリを開くだけで、ゲームコントローラーとしてすぐにお楽しみいただけます

Lightning 端子接続・充電不要！好きな場所でゲームプレイ可能！

Backbone One は、iPhone を挟み、Lightning 端子で接続、専用のアプリを起動するだけでゲームをゲームコントローラーとしてお楽しみいただけます。また充電を必要としないため、どこにいてもすぐにゲームのプレイができる環境を可能にします。

さらに、充電用 Lightning ポートを搭載しておりますので充電しながらプレイを楽しめます。



お気に入りのゲームが楽しめる！

Backbone One は、App Store で配信される「Minecraft」、「Asphalt 9 : Legends」、「Call of Duty®」といったタイトルに加え、Apple Arcade にて配信されている 100 以上の様々なジャンルの多くのゲームに対応しております。

ソーシャルゲーム機として仲間とコミュニケーション！

Backbone One は、キャプチャボタンを押すと、ゲームプレイを即座に記録し、Instagram ストーリーや iMessage などのソーシャルメディアに投稿することができます。またボイスチャット機能や、仲間がゲームのプレイを開始したことを伝える通知機能も備えており、単なるゲームコントローラーではなくソーシャルゲーム機としてお楽しみいただけます。



その他の仕様

- Apple の最新の Lightning テクノロジーによる超低遅延で画面とコントロールの時間差を感じさせません。
- クリック可能なジョイスティック、ホール効果センサーベースを備えたアナログトリガーボタンを搭載。

主な仕様

外形寸法	高さ : 93.9 mm 幅 (収縮時) : 176.2 mm 幅 (延長時) : 257.6 mm 奥行き : 32.6 mm
重さ	138.0 g
接続端子	Lightning 端子 Lightning ポート (オーディオ・充電用) 3.5mm ヘッドホンジャック
対応デバイス / OS	iPhone 12 Pro / iPhone 12 Pro Max / iPhone 12 mini / iPhone 12 / iPhone 11 Pro / iPhone 11 Pro Max / iPhone 11 / iPhone SE (1st Generation) / iPhone XS / iPhone XS Max / iPhone XR / iPhone X / iPhone 8 Plus / iPhone 7 / iPhone 7 Plus / iPhone 6s / iPhone 6s Plus * ご使用の iPhone のソフトウェアは iOS 13 以降が必要です。

製品外観

PRESS RELEASE



* iPhone は付属しておりません。

* 商品のデザイン、仕様、外観は予告なく変更する場合がありますのでご了承ください。

4. 販売について

Backbone One は、当社の運営による Backbone の日本の直販サイトで 2021 年 4 月 20 日より先行台数限定予約販売を開始します。先行予約販売分については 4 月下旬に申込者にお届けできる予定です。

価格：12,980 円（税込み）

販売サイト：<https://playbackbone.jp/>

当製品は、準備が整い次第新型コロナ感染拡大防止策を徹底したうえで、東京両国の「ONKYO BASE」にて体験ブースを設置する予定です。

5. Backbone labs, Inc について



BACKBONE

Backbone labs, Inc（以下 Backbone 社）は Maneet Khaira 氏によって 2018 年の夏に設立された新興企業です。アメリカ合衆国ワシントン州バンクーバーに本社、日本の大阪にオフィスを構え、ソフトウェア、システム、設計、ハードウェア、製造、オペレーションのエキスパートで構成されております。

6. 今後について

当社のゲーミング事業においては、現在、e-スポーツをターゲットとした SHIDO ブランドを展開しておりますが、今後、Backbone 社とモバイルゲームカテゴリーにおける製品開発提携を行うなど、モバイルゲーム市場を新たなターゲットに加え、ゲーミング事業を加速的に成長させていく予定であり、5G による高速通信時代を見据えたオンラインによるモバイルゲームによる一つ上のホームエンターテインメントを提案してまいります。

ONKYO

オンキヨーホームエンターテイメント株式会社
"ゲーミング事業"

<p style="text-align: center;">eスポーツ市場向け</p> <p style="text-align: center;">プロが認める 競技グレードの製品開発</p> <div style="text-align: center;">  SHIDO </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  ヘッドセット SHIDO:001 </div> <div style="text-align: center;">  USBコントロールアンプ SHIDO:002 </div> </div>	<p style="text-align: center;">モバイルゲーム市場向け</p> <p style="text-align: center;">iPhoneが 最高のゲームコントローラーになる！</p> <div style="text-align: center;">  BACKBONE </div> <div style="text-align: center;">  iPhone向けゲームコントローラー Backbone One </div>
--	--

© 2021 Onkyo Home Entertainment Corporation

参考 URL

* 1 : 『ファミ通ゲーム白書 2020』が 7 月 9 日に刊行。2019 年の世界ゲームコンテンツ市場は前年比約 2 割増に！ : <https://www.famitsu.com/news/202006/24200902.html>

『ファミ通モバイルゲーム白書 2021』が 2 月 18 日刊行。モバイルゲーム市場はコロナ下でも成長を続け、2020 年は前年比 7.5%増に :

* 2 : <https://www.famitsu.com/news/202102/19214747.html>

2020 年第 4 四半期および 2020 年通年 国内携帯電話／スマートフォン市場実績値を発表 :

* 3 : <https://www.idc.com/getdoc.jsp?containerId=prJPJ47477421>

* 4 : Nintendo Switch 国内累計 1500 万台突破！歴代ソフトトップは「あつまれ どうぶつの森」。～「ファミ通」マーケティング速報～ :

<https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000007455.000007006.html>

Backbone Web Site

<https://playbackbone.com/>

商品動画 : 【Backbone One】iPhone が最高のゲームコンソールになる！ (Onkyo Channel)

<https://www.youtube.com/watch?v=9vcImoTz2zo>

- * Apple、iPhone、Lightning は、米国および他の国々で登録された Apple Inc.の商標です。
- * iPhone の商標は、アイホン株式会社のライセンスにもとづき使用されています。
- * IOS は、Cisco の米国およびその他の国における商標または登録商標であり、ライセンスに基づき使用されています。
- * Nintendo Switch は、任天堂の商標です。
- * 文中の商品名、技術名、機能マークおよび会社名等は、当社や各社の商標または登録商標です。

※この報道に関するお問い合わせ先※

オンキヨーホームエンターテイメント株式会社

担当 : 八木 masato.yagi@jp.onkyo.com

※当社では、新型コロナ感染防止のためテレワークを実施しています。お問い合わせの際は、誠に申し訳ございませんがメールにて担当者までお問い合わせいただけますよう、よろしくお願いいたします。