

PRESS RELEASE

報道関係者各位

2021年6月11日
株式会社リンクスインターナショナル

NVIDIA GeForce RTX 3080 搭載 水冷式ハイエンドモデル
GPUを強力に冷却する水冷クーラー¹
ワンタッチでパフォーマンスを最大化するOne-Key OC
Core Clock Base 1,440MHz、Core Clock Boost 1,785MHz(One-Key OC 時)
Memory Clock 19Gbps、Memory Size 10GB
DisplayPort × 3、HDMI × 1
安心の正規代理店保証 2 年
Colorful iGame GeForce RTX 3080 Neptune OC 10G

株式会社リンクスインターナショナル(本社:東京都千代田区、代表取締役:川島義之)は、GPUを強力に冷却する水冷クーラー、NVIDIA GeForce RTX 3080 搭載 水冷式ハイエンドモデル Colorful iGame GeForce RTX 3080 Neptune OC 10G を2021年6月中旬より、全国のPCパーツ専門店にて順次発売いたします。

◆iGame GeForce RTX 3080 Neptune OC 10G

iGame GeForce RTX 3080 Neptune OC 10G は、NVIDIA Ampere GPU アーキテクチャ、NVIDIA GeForce RTX 3080 搭載、ベースクロック 1,440MHz、ブーストクロック 1,785MHz(One-Key OC 時)、メモリクロック 19Gbps、メモリ容量 10GB 仕様のグラフィックスカードです。GPUを強力に冷却する水冷式クーラーを搭載し、Displayport × 3、HDMI × 1 出力を備えています。



◆iGame GeForce RTX 3080 Neptune OC 10G 製品特徴

・GPUを強力に冷却する水冷クーラー

RTX 3080 の GPU を強力に冷却するため、水冷式クーラーを採用。カード本体の発熱を速やかにラジエタへ伝え、2つのファンで効果的に排熱を行います。

・ワンタッチでパフォーマンスを最大化する One-Key OC

「One-Key OC」はブラケットに備えられた OC スイッチです。オーバークロックされた BIOS プロファイルを読み込みグラフィックスカードのブーストクロックを引き上げ、より高クロックで動作させることができます。※ One-Key OC 設定後、再起動で有効化されます。

・NVIDIA Ampere アーキテクチャ

革命的な NVIDIA Ampere™ アーキテクチャとまったく新しい GeForce RTX™ グラフィックスプラットフォームを組み合わせることで、リアルタイムレイトレーシング、人工知能、プログラマブルシェーディングが統合され、まったく新しいゲーミング体験が実現します。

・ゲーム内リアルタイムレイトレーシング

レイトレーシングは、現実のような光源、反射、影のための決定的なソリューションで、従来のレンダリング技術ではなしえなかつたリアルな描写が実現します。

・パワフルな AI 強化グラフィックス

Ampere は、人類史の最大の技術進歩である人工知能 (AI) をコンピューターグラフィックスに活用します。AI コンピューティングの威力をもたらす Tensor コアを搭載した Ampere GPU は、強力な AI アルゴリズムをリアルタイムで実行して、はっきりとした鮮明かつリアルな画像を構築し、今までには不可能だった特殊効果を適用できます。

・シェーディング技術の新たな進歩

プログラマブルシェーディングが最新のグラフィックスを確立しました。Ampere GPU は、今までにない優れた柔軟性と効率性を誇る最先端の強力なシェーディング技術を特長としています。世界最速のメモリである GDDR6 と組み合わることで、最大の設定と高フレームレートでゲームをお楽しみいただけます。

・安心の正規代理店保証 2 年

正規代理店株式会社リンクスインターナショナルを通して、日本国内で販売されている製品を対象に、製品付帯の保証サービスを提供しています。保証期間は 2 年間です。

◆iGame GeForce RTX 3080 Neptune OC 10G スペック

| | | |
|-----|-------------------------------|-------------------------------------------|
| 型番 | iGame RTX 3080 Neptune OC 10G | |
| JAN | 4529327929741 | |
| GPU | GPU | NVIDIA GeForce® RTX 3080 |
| | CUDACores | 8704 |
| | BaseClock | 1,440 MHz |
| | BoostClock | 1,710 MHz(通常時) 1,785 MHz(One-Key OC 時) |

| | | |
|-----------------|------------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Memory | Capacity | 10GB |
| | Clock | 19 Gbps |
| | Interface | GDDR6X |
| | Bus | 320 bit |
| 補助電源 | | 3 × PCI Express 8 ピン電源コネクタ |
| バス | | PCI Express 4.0 ×16 |
| DirectX | | DirectX 12 Ultimate |
| OpenGL | | OpenGL 4.6 |
| インターフェース | | 3 × Display Port 1 × HDMI |
| 占有スロット数 | | 3 |
| 保証 | | 2 年 |
| 付属品 | | 1 × クイックガイド |
| 本体サイズ | | カード本体: 295 × 150 × 42 mm (D × W × H) ラジエーター: 271 × 118 × 53 mm (D × W × H) |

※機能改善等の理由から、予告なく機能や仕様が変更される可能性があります。あらかじめご了承ください。

【発売詳細】

◆型番

iGame RTX 3080 Neptune OC 10G

◆発売日

2021 年 6 月中旬

◆推奨価格

オープン価格

◆製品情報ページ

<https://www.links.co.jp/item/igame-rtx-3080-neptune-oc-10g/>

◆高解像度

<https://www.links.co.jp/wp-content/uploads/2021/06/iGame-RTX-3080-Neptune-OC-10G.zip>

※製品の仕様と情報は、予告なく変更される可能性があります。

| | |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <u>読者からのお問い合わせ先:</u> 株式会社リンクスインターナショナル営業部 TEL: 03-5812-5820 FAX: 03-5812-5821 東京都千代田区外神田 6-15-11 日東ビル 2 階 URL: http://www.links.co.jp E-mail: sales@links.co.jp | <u>報道関係のお問い合わせ先:</u> 株式会社リンクスインターナショナル 広報担当 西田 TEL: 03-5812-6149 FAX: 03-5812-5821 東京都千代田区外神田 6-15-11 日東ビル 2 階 URL: http://www.links.co.jp E-mail: pr@links.co.jp |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|