

『謎解きゲームで「SDGs」理解 長岡技術科学大学×アイソルート SDGs 連携 ～楽しみながら、SDGs に対する理解を深めよう！～』 を、7月3日(土)に zoom にて開催しました

コミュニケーションスクール「コミュトレ」を運営している株式会社アイソルート（本社：東京都渋谷区、代表取締役：野田雄彦）は、SDGs を楽しく学べる「謎解き型 SDGs 連合ゲーム SDGs 連携企画」を、2021 年 7 月 3 日(土)に開催致しました。



【イベント実施概要】

- ・ イベント名： 謎解き型 SDGs 連合ゲーム SDGs 連携企画
- ・ 開催日：2021 年 7 月 3 日(土)13:00～14:30
- ・ 会場名：オンライン (Zoom)
- ・ ゲスト：長岡技術科学大学 勝身麻美 UEA (エデュケーションアドミニストレーター)

イベント実施状況

当日は、首都圏の他に東北・北陸・九州など全国各地から 36 名が参加。SDGs に関心の高い中学生や、ゼミで SDGs を研究している大学生にもご参加いただきました。

勝身氏の進行のもと、「どの国が SDGs のどのゴールの支援を必要としているか」について、与えられたヒントをもとに、チーム（4～5 人）でコミュニケーションをとって協力しながら制限時間内に答えを見つけていきました。

参加者からは「自分のもっている情報を、他のチームメンバーに 1 分で端的にわかりやすく伝えるというのが、とてもトレーニングになりました」「だんだんと謎が解けていくのは、とても盛り上がり、楽しかったです」との声をいただきました。

<勝身氏からのメッセージ>

この謎解き型 SDGs 連合ゲームは架空の国を設定しておりますが、日本だけでなく全ての国に対して、まだ多くの SDGs 達成に向けた課題が残っています。本ゲームが SDGs の理解を深めるきっかけになったのではないかと考えております。

今回ご参加いただいた方からは、本ゲームに対するアドバイスもいただきましたので、より多くの方々に「SDGs が自分ごと」となるよう、今後も、ゴール 9 ハブ大学として、SDGs の理解を深めるコンテンツ作りや、研究開発&技術開発を進めていきたいと考えます。

ゲームについて

「どの国が、SDGs のどのゴールの支援を必要としているか」について、チーム（4 人）で謎解きします。様々なヒントに触れながらプレイヤー間で協力することで、SDGs への理解を深めることができます。

<ゲームの特徴>

- ・ SDGs の目標 17 つ (SDG1～SDG17) をより身近に感じられるようになる
- ・ SDGs への関心をこれまで以上に高めることができる
- ・ 他のプレイヤーと協力することで、コミュニケーションの大切さを学べる

イベント実施の目的

SDGs は国連が 2015 年に定め、2030 年までに世界各国が協力して達成するとした 17 つの目標です。日本が SDGs を達成するためには、私たち国民 1 人 1 人が問題意識をもち、コミュニケーションをとって協力し合うこ

とが欠かせません。

そこで当社は、SDGsの17の目標の1つ「ゴール9：産業と技術革新の基盤をつくろう」の世界唯一のSDGsハブ大学に国連から任命されている長岡技術科学大学と連携し、SDGsについて楽しみながら理解を深めるゲームイベントを開催するにいたりました。

今後も、SDGsの17の目標の1つ「4-4、技術的・職業的スキルなど、雇用、働きがいのある人間らしい仕事及び起業に必要な技能を備えた若者と成人の割合を大幅に増加させる」に貢献する活動をしてまいります。

【開催企業概要】

社名：株式会社アイソルート

設立：1999年9月

代表：野田雄彦

事業内容：パッケージソフトの開発/コンピュータシステムの開発/ネットワーク運用管理/人材教育・コンサルティング事業

今回のゲームイベントは、当社が運営する「コミュトレ」（コミュニケーションスクール）で開催します。日本のビジネスパーソンのコミュニケーション能力を向上させるべく、目的ごとに17種類のコースを設け、実践トレーニングを行ってきました。受講生は実際にキャリアアップや職場の人間関係向上など、一定の成果を上げています。

会場トレーニング：東京、大阪、名古屋／オンライントレーニング：全国
（※現在はオンラインのみ）

公式サイト：<https://commu-training.isoroot.jp/>

【本件に関するメディア担当者のお問い合わせ先】

株式会社アイソルート担当：コミュトレ推進部 広報担当 高原

TEL: 03-6276-6200

e-mail: kouhou@isoroot.jp