

Port Royale 4

海洋交易シミュレーション『ポート ロイヤル4』本日発売
ローンチトレーラーならびに公式プレイ動画を公開！

Kalypso Media Japan 株式会社(本社:東京都渋谷区、以下、カリプソメディアジャパン)は本日9月2日(木)、17世紀のカリブ海を舞台にした海洋交易シミュレーション『ポート ロイヤル』シリーズの最新作『ポート ロイヤル4』を、PlayStation®5、PlayStation®4、Nintendo Switch™にて発売し、ローンチトレーラーを公開いたしました。

ローンチトレーラー YouTube <https://youtu.be/6LUzr5YLIE>



本作について

「ポートロイヤル4」は、大航海時代のカリブ海を舞台に交易・海戦・街の発展などを行いながら海の霸権を争う海洋交易シミュレーションです。プレイヤーはかつてカリブ海を支配していた列強国に属する植民地のリーダーとして、交易や街づくりを通して植民地の独立を目指します。宗主国からの任務をこなして名声を高め、交易によって得た利益で街を発展。時には海戦で敵対勢力と戦いながら、自分だけの交易国家を築いていくプロセスをお楽しみいただけます。

- カリブ海に広がる 60 の都市に、ラム酒や贅沢品を生産するための 25 の生産拠点を含む 50 の建物を用意
- 街の建物を建設することで市民の幸福度を管理し、生産性を向上
- ズームアウトでカリブ海の半分を一度に見渡し、領地拡大の戦略を練り、ズームインで船を戦場に派遣
- 17世紀の歴史を再現した海賊船を含む 18 種類の軍艦をアンロック可能
- 敵国や海賊と繰り広げる最大 8 隻 vs 8 隻のターンベース制の手に汗握る海戦

YouTube チャンネル「ハヤトの野望」さんによる公式プレイ動画公開中！



ストラテジー／シミュレーションゲームの実況に定評のある人気 YouTuber 「ハヤトの野望」さんによる公式プレイ動画(PlayStation®5 版)が公開中です。

「商人を廃業して海賊になったほうが儲かるのか試してみた」【ポートロイヤル4】

<https://youtu.be/mluvwP4-wyQ>

message from ハヤトの野望さん

「『ポート ロイヤル4』はいろんな遊びができるタイトルということで、今回の実況では海賊行為のみのプレイでも大富豪になれるのかを試してみようと思いました。一攫千金を狙った略奪行為は「お尋ね者」として軍艦に狙われるリスクは大きいのですが、成功すれば莫大な利益を得られるのでかなりのロマンを味わえたと思います。プレイを始める前やチュートリアルの途中では難しめなゲームという印象を受けることもありましたが、実際にはヘルプも充実していてかなり遊びやすく作ってあるゲームだと感じました。こつこつ交易をしたり、町の行政官になって施設を建てたり、略奪などで大きく稼いだりといったように、試みの幅も広く、じっくり遊べるゲームという手ごたえです。大航海時代の雰囲気が好きな人や、シミュレーションゲームが好きな方には特にオススメなタイトルだと思います」

序盤攻略ガイド公式サイトにて公開中！



宗主国から任務を受けるタイミングや自身の現状を冷静に判断し、ゲームを楽しく進行させるためのコツやつまずきポイントなどをご紹介しています。

序盤攻略ガイド https://kalypsomedia.co.jp/port_royale4/guide
関連ニュース <https://www.dreamnews.jp/press/0000242682/>

【製品概要】

タイトル: ポート ロイヤル 4
対応機種: PlayStation®5, PlayStation®4, Nintendo Switch™
発売日: 2021 年 9 月 2 日(木)
希望小売価格: PlayStation®5, PlayStation®4 各 7,678 円(税込)
Nintendo Switch™ 6,578 円(税込)
※価格はパッケージ/ダウンロード版共通
※PlayStation®5 パッケージ版にはダウンロードコンテンツ『バッカニア』DL コードを同梱
※PS4(パッケージ版)は PS5(DL 版)へ追加費用なくアップグレード可能
　└パッケージ版のアップグレードには PS5 本体(ディスクドライブ搭載モデル)が必要です
※PS4(DL 版)と PS5(DL 版)はクロスバイ対応



※PC 版配信中。2021 年 9 月 2 日より日本語対応開始
ジャンル: 海洋交易シミュレーション
プレイヤー数: オフライン 1 人 ※オンライン専用
言語仕様: 字幕(日本語/英語) 音声(日本語/英語)
CERO: B(12 歳以上対象)
販売元: Kalypso Media Japan 株式会社
公式サイト: https://kalypsomedia.co.jp/port_royale4/

Port Royale 4 © 2021 Kalypso Media Group GmbH. Port Royale is a registered trademark of Kalypso Media Group GmbH. All rights reserved. Published by Kalypso Media Group GmbH. Developed by Gaming Minds Studios. Nintendo Switch version developed by Independent Arts Software. All other logos, copyrights and trademarks are property of their respective owner. Uses FMOD Sound System, © Firelight Technologies Pty, Ltd., 1994–2020. Uses Bink Video © 1997–2020 by RAD Game Tools, Inc. Financially supported by Film und Medien Stiftung NRW.

■カリプソメディアグループについて カリプソメディアグループ(Kalypso Media Group GmbH)は、2006 年に創業したインテラクティブ・エンターテイメント・ソフトウェアのパブリッシング、開発、販売を行う独立系企業です。ドイツ、イギリス、日本、アメリカの 9 つの拠点に 150 人の従業員を擁し、グループには、Kalypso Media のデジタル・ファースト・レーベルである Kasedo Games や、Realmforge Studios、Gaming Minds Studios、Claymore Game Studios3 つの開発スタジオも含まれています。カリプソメディアの IP ラインナップには、トロピコ(Tropico)、コマンドス(Commandos)、ポートロイヤル(Port Royale)、ダンジョンズ(Dungeons)、サドンストライク(Sudden Strike)、レイルウェイエンパイア(Railway Empire)などがあります。

■カリプソメディアジャパンについて Kalypso Media Japan 株式会社は、カリプソメディアグループ初のアジア地域オフィスで、自社タイトルの日本での発売・マーケティング・ローカライズを目的に 2020 年 10 月に東京都渋谷区に設立されました。今後も自社タイトルの発売を行っていく予定ですのでどうぞご期待ください。

■会社概要

会社名: Kalypso Media Japan 株式会社 代表取締役: 上田和弘
URL: <https://kalypsomedia.co.jp/>
Twitter: <https://twitter.com/kalypsomediaJP>