

【Behaviour Interactive プレスリリース和訳】

[Hellraiser 公式トレーラー](#)

[プレスキット](#)

『Dead by Daylight™』で「Hellraiser™（ヘル・レイザー）」チャプターが配信開始
Pinhead™（ピンヘッド）が『Dead by Daylight』に登場。甘美なる苦痛が今、始まる。



『Dead by Daylight』のファン待望、ヘル・レイザーのピンヘッドが登場。

カナダ、モントリオール—2021年9月7日—ピンヘッドが霧の世界に姿を現し、生存者は苦痛の悦びを味わうことになるだろう。ピンヘッドに引き裂かれる生存者たちよ。泣き叫んでも無駄だ！本日公開の「ヘル・レイザー コレクション」には悪名高い殺人鬼に加え、貪欲なる異形のしもべ「チャタラー」も登場。

「ピンヘッドは、あらゆる名作ホラーの中でも抜群の知名度を誇るキャラクターのひとりです。映画を見たことなくとも、あの独特の強烈な風貌が印象に残っている人もいるでしょう。ホラーの殿堂として、ピンヘッドの登場は必然でした。ピンヘッドの登場を長い間待ち望んでいたのはコミュニティだけでなく、私自身も同じです。私はこれまで、好きなホラー作品のキャラクターの上位にピンヘッドが入っていると公言してきました。ファンの皆様はもちろん、私たちもピンヘッドが霧の世界にやってくることを心から楽しみにしていました！」と、『Dead by Daylight』のゲームディレクターMathieu Côté 氏は述べています。

ピンヘッドの能力に限界はない

『Dead by Daylight』に登場する他の殺人鬼たちと同様に、ピンヘッドにも特徴的な能力が備わっており、プレイヤーに悦びを与えます。ピンヘッドの能力は「苦みの召喚」。異次元のゲートを開き、生存者を拘束する鎖を召喚します。鎖に捕られた生存者はダッシュができなくなり、移動速度が低下します。

さらにピンヘッドには、生存者にとって厄介な能力「ルマルシャンの箱」もあります。この箱は放置されると鎖を召喚し、生存者を追跡する「チェーンハンティング」が発動します。箱を拾うと、箱を持っている生存者は自動的に「忘却」の状態異常を受け、時折鎖が召喚されて攻撃の対象となります。生存者は「ルマルシャンの箱」の仕掛けを解いて「チェーンハンティング」を終わらせ、箱を手放さなければなりません。その間、ピンヘッドは生存者の位置を確認し、そこにテレポートできます。

ヘル・レイザー コレクションにピンヘッドのしもべ「チャタラー」も登場

ピンヘッドは、決して一人で現れることはない。「ヘル・レイザー コレクション」では、人間の感覚の限界を追究する「チャタラー」にプレイヤーがなれるレジェンダリーセットを用意しています。チャタラーの風貌は、まさに異形の一言。唇がめくれて常に露出した歯を、カチカチと鳴らして意思疎通を行います。チャタラーの「苦しみのスーツ」は、異様な傷跡が映える革製のユニフォームでできています。暴力と愉悦を感じながら、武器の「傷ついたフックと鎖」を振り回します。チャタラーに加え、ピンヘッドのベリーレア衣装である、「地獄の司祭」も入手できます。このキットでは、ピンヘッドが人間の感覚の領域をさらに探求します。



「ヘル・レイザー コレクション」によってプレイヤーは、ピンヘッドのベリーレア衣装である地獄の司祭に加え、チャタラーになることが可能に。

ピンヘッドの「チャタラーのレジェンダリーセット」は 1,485 オーリックセル、「地獄の司祭 ベリーレア衣装」は 720 オーリックセルで、それぞれゲーム内ストアにて販売中です。

『Dead by Daylight』のヘル・レイザーチャプターは、Nintendo Switch、PS4、PS5、Stadia、Steam、Windows Store、Xbox One および Xbox Series X|S にて、\$4.99 で発売中です。さらに現在、すべてのプラットフォームで様々なキャンペーンを実施しており、ゲーム本体と一部 DLC が最大 50%オフ、アルティメットエディションが 30%オフ、殺人鬼と生存者拡張パックを 20%オフでお買い求めいただけます。

ピンヘッドは、年末までに『Dead by Daylight Mobile』にも登場予定です。

Dead by Daylightについて

Dead by Daylight（デッド バイ デイライト）は、恐ろしい悪夢の中で1人の狂った殺人者が4人の仲間たち（生存者）を狩る、Behaviour™ Interactiveの大ヒット4対1非対称マルチプレイヤーホラーゲームです。プレイヤーは命がけの「かくれんぼ」で、殺人鬼と生存者、両方の役をプレイします。全世界で3600万人以上のプレイヤーがプレイしており、PC、コンソール、モバイルのいずれのプラットフォームでも、日に100万人のプレイヤーが霧の中に足を踏み入れています。2016年の発売開始以来、テレビや映画、ビデオゲーム界のレジェンドたちをゲーム内に迎え入れ、カルト的クラシックホラーが生き残り、繁栄する場にもなっています。詳細はdeadbydaylight.comをご覧ください。

Behaviour Interactiveについて

カナダのモントリオールで1992年に設立されたBehaviour Interactiveは国内最大の独立系ゲーム開発スタジオおよびパブリッシャーで、モントリオールのスタジオでは800名を超える優秀な人材が活躍しています。オリジナルIPの受賞作『Dead by Daylight™』や、戦略型RPG『Game of Thrones Beyond the Wall™』を手掛ける同社は、Activision, Microsoft, Nintendo, Sony, Ubisoftほか数々の世界トップレベルのブランドや企業と提携し、世界をリードする開発スタジオとして成長し続けています。詳しくはbhvr.comをご覧下さい。

© 2015-2021 BEHAVIOUR, DEAD BY DAYLIGHT and other related trademarks and logos belong to Behaviour Interactive Inc. All rights reserved.

Hellraiser and Pinhead and the Pinhead character are TM and/or © 1987, 2021 of Park Avenue Entertainment, LLC. All rights reserved.

Media Contact

Steven Ross
Behaviour Interactive
Steven.ross@bhvr.com