



『Dead by Daylight™』にオリジナル新チャプターが登場
「殺人カラスの肖像画」が恐怖、ミステリー、シュールリアリズムに満ちた
アーティスティックな旅に導きます

DEAD BY DAYLIGHT™ PORTRAIT OF A MURDER

カナダ、モントリオール – 2021 年 11 月 9 日 – Behaviour™ Interactive が贈る大ヒット中のマルチプレイアクションホラーゲーム『Dead by Daylight』の最新オリジナルチャプターの詳細が公開されました。「殺人カラスの肖像画」は、チリの砂漠にある荒れ果てた墓地を超現実的に解釈し恐怖と暗闇を表現した芸術作品で、ファンに戦慄をもたらすこと間違いありません。今月配信される新 DLC では、ゲーム初のメキシコ系アメリカ人キャラクターを含む、2 人のラテン系アメリカ人が登場。

殺人カラスの肖像画

「殺人カラスの肖像画」は、殺人鬼、生存者、新マップが登場するオリジナルチャプター。拷問を受けたチリ出身の才能あふれるアーティスト「カルミナ・モーラ」が今回の殺人鬼となる。自ら命を絶とうとしたカルミナを救ったのは、不気味なカラスの事件だった。この非現実的な体験によって、漆黒のインクを使ったシュールリアリズムのアートフォームは、より大胆に、より大きく、さらにカラフルな表現へと変貌を遂げた。カルミナは街角に戦いをテーマにした大型の壁画を描き、地域の汚職を暴露し始めた。カルミナが芸術を披露する場には、多くの観衆が集まった。世間から注目を集め、汚職を白日の下に晒すようになると、カルミナは命を狙う脅迫を受け始める。そしてついに、恐れていた事態が起きる。カルミナは、仲間とともに砂漠のただ中にある荒れ果てた墓地に拉致されてしまい、手首を切断され、舌も切り落とされてしまった。その瞬間、再び雲からカラスの大群が飛来し、加害者や仲間たちを襲っ



た。この凄惨な出来事で心にも体にも傷を負ったカルミナは、「エンティティ」に連れ去られる。グロテスクな復讐の器にねじ込まれたカルミナは、行く手を阻む人々をカラスの大群のための腐肉に変えてしまう。

生存者となってエンティティの領域を歩き回りたいプレイヤーは、メキシコ系アメリカ人のキャラクター「**ジョナ・バスケス**」を操作できる。CIA の暗号解読者、そして熟練のエージェントとして、数式とそこに隠された秘密を解読することが体に染み付いている。10 代の頃から、まるで自身につきまとうかのような数字の羅列が見えていた。CIA の任務中に再び数字が現れたとき、ジョナは数式を発見し、人智を超えた呪われた現実、すなわちチリの失われた墓地へとたどり着いた。数字は、その場所、その瞬間にジョナがいることを予言していたのだ。ジョナ・バスケスが自らの発見に思慮を巡らせると、木の上のカラスが目を覚まし、容赦なく金切り声を上げた。それはまるで、時を告げるかのような音だった。

チリの砂漠の砂埃の中には、時の流れに翻弄された人々に捨てられた墓場がある。それが、「**荒れ果てた墓場**」だ。カルミナ・モーラと友人たちが血まみれで殺害されたことで、暴力によって再び注目を浴びるようになったのだ。また、新マップには、試練を観察するカラスのねぐらとなる地下室がそびえ立っている。カラスは悲鳴を上げる男女の肉を貪欲に食べた日のことを忘れることなく、恍惚とした目で試練を眺めている。

Dead by Daylightについて

Dead by Daylight（デッド バイ デイライト）は、恐ろしい悪夢の中で 1 人の狂った殺人者が 4 人の仲間たち（生存者）を狩る、Behaviour™ Interactive の大ヒット 4 対 1 非対称マルチプレイヤーホラーゲームです。プレイヤーは命がけの「かくれんぼ」で、殺人鬼と生存者、両方の役をプレイします。全世界で 4300 万人以上のプレイヤーがプレイしており、PC、コンソール、モバイルのいずれのプラットフォームでも、日に 150 万人のプレイヤーが霧の中に足を踏み入れています。2016 年の発売開始以来、テレビや映画、ビデオゲーム界のレジェンドたちをゲーム内に迎え入れ、カルト的クラシックホラーが生き残り、繁栄する場にもなっています。詳細は deadbydaylight.com をご覧ください。

Behaviour Interactive について

カナダのモントリオールで 1992 年に設立された Behaviour Interactive は国内最大の独立系ゲーム開発スタジオおよびパブリッシャーで、モントリオールのスタジオでは 800 名を超える優秀な人材が活躍しています。オリジナル IP の受賞作『Dead by Daylight™』や、戦略型 RPG『Game of Thrones Beyond the Wall™』を手掛ける同社は、Activision, Microsoft, Nintendo, Sony, Ubisoft ほか数々の世界トップレベルのブランドや企業と提携し、世界をリードする開発スタジオとして成長し続けています。詳しくは bhvr.com をご覧下さい。