

メイフォロー正体隠匿系トリックテイキングゲーム 『シャーマンズ』 日本語版発売のご案内

株式会社ホビージャパン（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：松下大介）は、フランスの STUDIO H から発売された、正体隠匿系トリックテイキングゲーム『シャーマンズ』日本語版を 12 月上旬に発売いたします。

シャーマンとして世界の調和を目指すか、シャドウとして混乱を導くか

あなたはシャーマンだ。はるか時の始まりより、
あなたたちはいくつものスピリット・ワールド《
精霊界》をシャドウの脅威から守り続けてきた。

あなたの任務はかつてないほど危険なものとなっ
ている。

この世界が混沌に陥るのを防ぐため、あなたは月
が満ちるよりも前に、様々なワールドのバランス
を修復しなければならないのだ。

だがしかし、あなたたちの内にこそ危険が潜んで
いるとしたら？

シャーマンの中には、シャドウにより墮落させら
れ、バランスを崩すよう密かに画策する者が存在
する……あるいは、それはあなただろうか？

いよいよその時が来たなら、あなたはライバルたちの意図を読み取り、太古より続くこの戦いでどち
らの側に自分が加わるべきかを見極められるだろうか？

『シャーマンズ』はメイフォローの正体隠匿系のトリックテイキングゲームです。

プレイヤーは毎ラウンドランダムに**世界の調和を司るシャーマン**となるのか、**世界を破滅に導くシャ
ドウ**になるのかを決め、ゲームを進めます。

ゲームは毎ラウンド、リーダーから順にカードを 1 枚プレイすることで進みます。



リーダーがプレイした色（各精霊の世界）と同じ色のカードをプレイすれば世界が調和しますが、出せない場合は調和が乱れ、破滅へとコマが進みます。

しかし、同じ色を出すのは義務ではありません——シャドウであれば、むしろ破滅のためには望むこととなります！

そして毎ラウンドプレイされたカードの中で、リーダーと同じ色のカードで最小のカードをプレイした者には強力な宝物が、最大のカードをプレイした者は次のリーダーとなります。

各色の最後のカードがプレイされた時には、**ゲームの流れを変える様々な「儀式」**——世界に安定をもたらしたり、ほかのプレイヤーを排除したり——が行われることになります。

すべてのカードをプレイしたら 1 ゲーム終了。

果たしてあなたは世界の破滅を防げるでしょうか？（シャーマン側に 2 勝利点）もしくは、見事世界を破滅に導くことができるでしょうか？（シャドウ側に 3 勝利点）

——そして何れかのプレイヤーが 8 勝利点に達し勝利するまで役割を変えつつゲームを繰り返します。

各ゲームではチームとしての勝利を目指しますが、最終的には自分だけが勝利を目指すことになります。**プレイ感も虚々実々の駆け引きが楽しめるトリックテイキングゲーム**です。

【商品情報】

- 商品名：『シャーマンズ』日本語版
- 価格：3,300 円(税込)
- プレイ人数：3~5 人
- プレイ時間：40 分
- 対象年齢：10 歳以上
- ゲームデザイン：セドリック・シャブシ
- 商品コード：4981932026022
- 内容物：中央ボード 1 枚、遺物タイル 12 枚、シャドウ・コマ 1 個、勝利ポイントトークン 42 個、スタート・プレイヤー・マーカー 1 個、月食タイル 1 枚、カード 61 枚

© 2020 STUDIO H. All rights reserved.

【関連リンク】

- ホビージャパンのゲーム商品案内 <https://hobbyjapan.games/>
- ホビージャパン・ゲームツイート https://twitter.com/HobbyJAPAN_GAME
- ポストホビーWEBSHOP | アナログゲーム <https://www.posthobby.com/hpgen/HPB/entries/3.html>

【プレスリリースに関するお問い合わせは下記まで】

株式会社ホビージャパン 広報宣伝課 浅井・有賀・岡本

〒151-0053 東京都渋谷区代々木 2-15-8 TEL.03-5304-9115

E-mail. pr@hobbyjapan.co.jp

URL. <http://hobbyjapan.co.jp/>