

# 『ラストクロニクル インフィニティ』

## クラウドファンディング開始のご案内

株式会社ホビージャパン（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：松下大介）は、『ラストクロニクル』シリーズの最新作『ラストクロニクル インフィニティ』のクラウドファンディングを開始したことをおしらせいたします。

### 時が再び動き出す——『ラスクロ』新作カードゲーム始動！

『ラストクロニクル』はホビージャパン発の完全オリジナルトレーディングカードゲーム（TCG）として、2013年秋にリリースされました。

2018年にTCGとしての展開はいったん休止するものの、時代の発展をモチーフとした独特のゲームシステムや、魅力的なキャラクターとイラストは今なお根強い支持をいただいている。

そして休止から3年の時を経て、ラストクロニクルは『ラストクロニクル インフィニティ』として再始動します。世界観やキャラクターは継承しつつも、ゲームシステムを一新。かつてのラストクロニクルプレイヤーも、はじめてラストクロニクルに触れる方も楽しめる、新作ゲームとしてのリリースです。



『ラストクロニクル インフィニティ』は対戦型のカードゲームです。

一般的なTCGのようなランダムの封入のパック形式ではなく、ひとつの商品ですべてのカードが揃う固定セット形式でお届けします。

これひとつで「構築戦」や「ドラフト戦」「シールド戦」など複数のフォーマットで遊べるのが最大の特徴で、たとえばドラフト戦の場合は、2人から最大で6人までプレイが可能。

かつてのラストクロニクルのようなTCGとしてのプレイ感覚を残しつつ、ボードゲームのように単独のゲームとしても楽しめる。

フォーマットやプレイ人数を変えれば、また新しい感覚のゲームに変わる——プレイヤー次第で、その名の通り無限大の遊び方が楽しめます。

『ラストクロニクル インフィニティ』は2021年12月24日より、「CAMPFIRE」によるクラウドファンディングを開始いたしました。

ご支援いただいた方には『ラストクロニクル インフィニティ』の製品のほか、カードスリーブやプレイマットなどカードゲームに使用するアイテム、そして『ラストクロニクル』で使用できるプロモーションカードなど、さまざまな関連グッズをリターンとしてお送りします。

新タイプのカードゲームとして進化した『ラストクロニクル インフィニティ』をより確実に皆さまのお手元にお届けするため、そしてユーザーの皆さんとともにタイトルを盛り上げていくためのクラウドファンディングです。暖かいご支援をお待ちしております。

#### ◆ 「CAMPFIRE」ページ

<https://camp-fire.jp/projects/view/459823>

※目標金額に満たない場合も、計画を実行し、リターンをお届けします（All-in方式）。

#### ◆ クラウドファンディング実施予定

2022年2月20日：クラウドファンディング終了

2022年3月上旬：リターン発送

※一般流通での『ラストクロニクル インフィニティ』の発売は2022年4月以降を予定しております。



#### 【商品情報】

●商品名：『ラストクロニクル インフィニティ』

●プレイヤー人数：2~6人

●内容物：ゲームカード 206枚（全206種、各1枚入）、トークンカード 40枚、クロノグラフ 6枚、ルールシート 1枚

© HobbyJAPAN Co., Ltd. All Rights Reserved.

#### 【関連リンク】

●『ラストクロニクル インフィニティ』公式サイト

<https://www.last-chronicle.jp/>

●『ラストクロニクル インフィニティ』公式Twitter

[https://twitter.com/LC\\_TCG](https://twitter.com/LC_TCG)

#### 【プレスリリースに関するお問い合わせは下記まで】

株式会社ホビージャパン 広報宣伝課 浅井・岡本

〒151-0053 東京都渋谷区代々木2-15-8 TEL.03-5304-9115

E-mail. pr@hobbyjapan.co.jp

URL. <http://hobbyjapan.co.jp/>