

ウルトラエージ PC 版のご紹介



1. 基本情報

タイトル名	ウルトラエージ(Ultra Age) PC 版
対応プラットフォーム	PC (Steam)
発売日	2022. 4. 28
開発	Next Stage、Visual Dart
ジャンル	ハイスピードアクション
CERO	B
プレー人数	1 人
Steamページ	https://store.steampowered.com/app/1683100/_/

2. ゲーム概要

“ウルトラエージ”は Next Stage と Visual Dart でアンリアルエンジン 4 を使って共同開発したハイスピードアクションゲームである。 ジャンル名の通り、早い戦闘を売りにして、戦士“エージ”となり、多様な武器とスキルを使って人類の滅びをふさぐための旅路を描いている。2021 年 9 月 9 日 PlayStation®4, Nintendo Switch™ 版が発売された後、ゲームを改善し、コンテンツも追加された PC 版が 4 月 28 に Steam にて正式に発売された。

3. ゲームのあらすじ

地球の資源は枯渇されて、隆盛により生態系が破壊された 3174 年の遠い未来、人類は地球を脱出して宇宙コロニー“オービタルアーク”に定着した人々と、地球の“シェルター”に残った人たちに分かれる。

“シェルター”の人たちは“オービタルアーク”に送る補給品がなくなって、人類は最後に希望を探すべく実験を始める。“オービタルアーク”から地球に送られた若き剣士“エージ”はアンドロイドの“ヘルヴィス”とともに人類の生存のカギとなるものを探すべく旅に出る。

3. 울트라에이지 PC 版に関する詳細

1) アンリアルエンジンで作られたグラフィックのクオリティーをさらに向上

“ウルトラエージ”はアンリアルエンジン 4 を使って現実的な未来の世界と環境を表現、ゲーマーに強い没入感を与えている。特に PC 版は背景と全チャプターのグラフィックを全面的に改善、見た目のクオリティーを上げている。

背景にある各オブジェクトの細かさにこだわった。一部の区間ライティングとアフターエフェクトも改善した。そして、主人公の“エージ”の外見も改善、安定した環境の提供を心んで作られた分、フレームもゲーム内の色んな状況において 60FPS が維持できるように整った。様々な PC のスペックを考慮し、グラフィックやフレームなどを調節できるオプションも用意してある。

2) より快適に、アクションを楽しめるためのゲームプレー

“ウルトラエージ”は数々のブレードをスピーディーでスライドショーなアクションでコンボをつなぐことができる。PC 版はより多くのゲーマーさんがプレーできる様に、ゲームの難易度を改善、プレーの中で不合理に感じられた部分を修正した。セーブポイントと回復の機能がある、エネルギークリスタルも増やした。

3) ゲーム内の全音声データの再録音

PC 版の発売に合わせて“ウルトラエージ”に登場する 4,407 個の単語と 815 個にわたる全英語と日本語のボイスを全面再録音した。よりゲームにふさわしい演技と声でゲーマーにもって強い没入感を与えるようにしている。

4) より多い遊び方のための無料 DLC の提供も予定

“ウルトラエージ”は上で紹介された改善の内容以外にも、ゲーマーの遊び方をより豊かにするために無料 DLC を準備中である。ゲームのストーリーを全てクリアしたゲーマーのためのエンドコンテンツで、色んな武器を活用した戦闘システムが楽しめるように作られている。ストーリーモードとはまた違う楽しさがあるログライクのようなプレー方法も提供される予定である。

また、ユーザーの選択により色んな方式で武器を成長させる要素や戦利品の収集などが追加され何度も違う感じの戦闘が経験できる。DLC は今年の夏、全てのプラットフォームでアップデートの予定である。

4. 울트라에이지商品情報と特徴

1) 商品情報：“ウルトラエージ” PC 版 Steam ページ ([링크](#))

2) 商品の特徴

－ ブレードの交換アクションとコンボ

[소개자료]



各ブレードの強さや素早さを生かしてスピーディーでスタイリッシュなコンボアクションが駆使できる。それぞれ違う属性の敵を倒すためにはその属性のは把握とそれに聞くブレードの操作が必須である。

- ワイヤアクションを受けた近接戦

ゲーマーはワイヤーを使って敵を引き寄せたり、量子ワープで大きな敵に瞬時に近づけられる。数の不利を打破したり、かけを上ってアイテムを収集するなど、ワイヤーを戦略的に使うのが大事である。

- スキールツリーシステム

成長のためにプレイヤーは資源を集めて武器を強化し、スキルを拡張させ、新しいコンボを学ぶ必要がある。モジュールとパワーギアを使ってエージをレベルアップさせて強力な敵を倒すための武器を用意できる。またヘルヴィスを使った強力な攻撃のクリティカルレイジ、回復のための回復ポケット、より多くのアイテムを集めるための時間移動が使える。

인트라게임즈公式チャンネル

公式サイト: www.intragames.co.kr

公式ブログ: <http://blog.naver.com/intralinks>

公式 YouTube : <https://www.youtube.com/c/intragames1>

プラスチャンネル: 카카오トーク検索ウィンドウで'인트라게임즈'を入力

© 2019-2022 Next Stage and Visual Dart. All rights reserved. Licensed to and published by Intragames Co., Ltd. Licensed to and published in U.S. and/or Europe by DANGEN Entertainment.

※ お問い合わせ先: 인트라게임즈 PR/마케팅담당 (henry@intragames.co.kr)