

近未来宇宙開発ボードゲーム 『スカイマイン』日本語版発売のご案内

株式会社ホビージャパン（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：松下大介）は、近未来の月面や小惑星帯を舞台に、資源開発を繰り広げるボードゲーム『スカイマイン』日本語版を10月上旬に発売いたします。

人類が資源を求めたのは、空の上のかなたの地。

50年前、人類は月と小惑星の採掘を開始し、それ以来この任務は世界政府の手にしっかりと委ねられてきた。しかし近年の動乱により、この事業は崩壊した。
今この鉱業ネットワークを復興させようと、向こう見ずな企業や個人投資家たちが宇宙を飛び回っている。

このゲームでプレイヤーは投資家となり、7ラウンドで最も多くの「クリプコイン」を得ることを目指します。

そのためにプレイヤーは、採掘された資源を企業に投資し、これらの企業の前哨基地を設立することで、その企業の価値を高めていきます。

科学者の研究を支援したり、貴重なヘリウム3を収集したりすれば、収益を向上させることもできます。

『スカイマイン』の中心となるのは、慎重で賢明な計画力を必要とする、他に類を見ないカードプログラミングと手札管理のシステムです。

これによって、あなたは4つの企業に好きなように投資することができ、プレイヤー間の強い相互干渉がもたらされます。

さらに、企業能力の組み合わせはゲームごとに変わるので、探求すべき相乗効果と戦略が無限にもたらされます。



『スカイマイン』は、好評を博した同作者のゲーム『モンバサ』をベースに、テーマを宇宙開発へと変えた作品で、細部に変更が加えられています。

また新たな要素として、ゲームの舞台をプレイ感覚が異なる（地球の月の）「月面」と「小惑星帯」から選ぶことができ、**3つの追加モジュールが含まれています。**

4章からなるキャンペーンプレイや、ソロプレイも可能となっており、プレイバリューが大幅に強化されています。

【商品情報】

『スカイマイン』日本語版

- 価格：9,900円(税込)
- プレイ人数：1~4人用
- プレイ時間：75~150分
- 対象年齢：12歳以上
- ゲームデザイン：アレクサンダー・プフィシュター&フィクトール・コビルケ
- イラストレーション：ハビエル・インクゴーレム
- 内容物：ゲームボード（両面仕様）1枚、企業トラック（両面仕様）5枚、プレイヤーボード4枚、カード120枚、研究タイル78枚、初期研究トークン10枚、プレイヤートークン4枚、クリップコイン60枚、ボーナスマーカー20個、トラックマーカー16個、前哨基地60個、単発ボーナスマーカー12枚、シャトル20個、ヘリウム3マーカー4個、ボナスタイル4枚、アップロードマーカー4個、ルナトークン4枚、サマリーシート4枚、スタートプレイヤーマーカー1枚、得点記録用紙1冊、ルールブック1冊、ルナ小冊子1冊、折りたたみ式の箱6つ

© 2022 Deep Print Games GmbH.

【関連リンク】

- ホビージャパンのゲーム商品案内 <https://hobbyjapan.games/>
- ホビージャパン・ゲームツイート https://twitter.com/HobbyJAPAN_GAME
- ポストホビーWEBSHOP | アナログゲーム <https://www.posthobby.com/hpgen/HPB/entries/3.html>

【プレスリリースに関するお問い合わせは下記まで】

株式会社ホビージャパン 広報宣伝課 有賀・岡本 E-mail. pr@hobbyjapan.co.jp
〒151-0053 東京都渋谷区代々木2-15-8 TEL.03-5304-9115 URL. <https://hobbyjapan.co.jp/>