

THE INQUISITOR ジ・インクイジター

ポーランド発・断罪アクションアドベンチャー『ジ・インクイジター』2023 年後半発売決定

Kalypso Media Japan 株式会社(本社:東京都渋谷区、以下、カリプソメディアジャパン)は本日 9 月 28 日(水)、ポーランドの The Dust S.A.が開発中の『ジ・インクイジター』を全世界で発売することを決定いたしました。本作は 16 世紀ドイツのケーニヒシュタインを舞台に、審問官であるインクイジターがさまざまな事件の謎を解く断罪アクションアドベンチャーです。PlayStation 5、Windows PC、Xbox Series X|S にて 2023 年後半の発売を予定しております。



『ジ・インクイジター』アナウンストレーラー [YouTube](#)
今すぐウィッシュリストに登録 Steam ストア <https://bit.ly/3UE92DB>

十字架にかけて、審問官インクイジターがすべての不信仰者を断罪する 16 世紀の異端審問を舞台にした、断罪アクションアドベンチャー

『ジ・インクイジター』は 16 世紀の異端審問を舞台に繰り広げられる物語。

十字架にかけられたイエスは、怒りによって、すべての不信仰者を断罪せんとした。

時は過ぎ、断罪を行う審問官、通称“インクイジター”たちが、炎と鋼鉄にかけて、血塗られた信仰を保たんとしている。

主人公(プレイヤー)は、神に仕える審問官<インクイジター>、モルディマー・マッダーディン。教会の命により、罪深き町・ケーニヒシュタインへ派遣された彼は、事件の謎を解くため<非=世界>ウンウェルトに潜入り襲い掛かる闇の力と戦いながら、不信仰者たちを断罪していきます。

ゲームの特徴

神の法を司るインクイジターの物語

インクイジターの使命は、秩序と信仰を守るために、不信仰者を断罪すること。

神を忘れた不信仰者たちが起こす事件や任務の結末を、その手で決めなければならない。

道徳なき世の不信仰者たちの運命は、インクイジターの手に委ねられている。

インクイジターは慈悲深き審問官にも、冷血な信仰者にも姿を変える。

神の御前では全てが明らかになる

インクイジターであるモルディマーの能力によって、ケーニヒシュタインの事件の謎を解け。

容疑者を特定し、追跡し、時には戦い、罪深き街に隠された真実を解き明かせ。

〈非=世界〉ウンウェルトに潜入せよ

モルディマーは人々の魂があらわす神秘の〈非=世界〉、ウンウェルトに入り込む能力を有する。ウンウェルトでは、人々が無意識に隠そうとしていた秘密すらつまびらかにするが、同時に闇の力が侵入者に対して全力で襲い掛かってくる。

尋問と会話が事件を解き明かす鍵となる

舞台となる 16 世紀では、法とはすなわちインクイジターのことだった。インクイジターには、「真実」を追求するために尋問を含むあらゆる権限が与えられていた。容疑者に対してどこまで尋問を行うのかを判断することも重要なポイントだ。

炎と鋼鉄にかけて、剣によって語り合え

時には炎と鋼鉄、剣の力によって情報を引き出さなければならないこともある。剣戟による戦闘を極め、容疑者の一瞬の隙について戦わなければならない。

【製品情報】

タイトル	ジ・インクイジター
対応予定機種	PlayStation 5、Windows PC、Xbox Series X S
発売日	2023 年後半 発売予定
ジャンル	断罪アクションアドベンチャー
レーティング	CERO 審査予定
販売元	Kalypso Media Japan 株式会社
ティザーサイト	https://kalypsomedia.co.jp/games/theinquisitor_teaser/

© 2022 Kalypso Media Group GmbH. © 2022 The Dust S.A. All Rights Reserved. I, the Inquisitor, and the The Dust logo are registered or unregistered trademarks of The Dust S.A. in the U.S. and/or other countries.

※“PlayStation”、“PS5”および“PS4”は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です

※STEAM および STEAM ロゴは、米国およびまたは他の国の Valve Corporation の商標およびまたは登録商標です

※Xbox 関連ロゴは、米国 Microsoft Corporation および/またはその関連会社の商標です

※プレスリリースの内容は変更となる場合がございます。予めご了承ください

■カリプソメディアグループ(Kalypso Media Group GmbH)について 2006 年にドイツで創業したインターラクティブ・エンターテイメント・ソフトウェアのパブリッシング、開発、販売を行う独立系企業としてドイツ、イギリス、日本、アメリカの 10 拠点に 170 人の従業員を擁します。2021 年 5 月には、傘下のデジタル・ファースト・レーベル「Kasedo Games」がフランスの「Bulwark Studios」の過半数株式を取得。同年 10 月にはグループの自社開発スタジオ「Nine Worlds Studios」をミュンヘンに新設。2022 年現在、Realmforge Studios、Gaming Minds Studios、Claymore Game Studio を含む計 5 つの開発拠点を有しています。主要 IP ラインナップには、トロピコ(Tropico)シリーズ、コマンドス(Commandos)、ポートロイヤル(Port Royale)、ダンジョンズ(Dungeons)、サンドストライク(Sudden Strike)、レイルウェイエンパイア(Railway Empire)などがあります。

■カリプソメディアジャパンについて Kalypso Media Japan 株式会社は、カリプソメディアグループ初のアジア地域オフィスとして 2020 年 10 月に東京都渋谷区に設立。自社タイトルの日本での販売、マーケティング、ローカライズを担っています。

■会社概要

会社名:Kalypso Media Japan 株式会社 代表取締役:上田和弘

URL: <https://kalypsomedia.co.jp/>

Twitter: <https://twitter.com/kalypsomediaJP>

添付ファイル ※一部画像は開発中のものです

Keyart



Logo



スクリーンショット

