

手動スクリーン 80～120型

SMD

防災品
(マスクなし)



ワンタッチで固定できるタイプの
スライディングブラケット

シンプルなデザインのベーシックな
アスペクトフリースクリーン。
1台のスクリーンで、画面比率(アスペクト比)
の異なる同じサイズの投写が可能。

- シンメトリー構造でスクリーンのセンター出しが容易
- マスクが無いアスペクトフリースクリーン
- ボールストップ機構採用。スクリーンの引き出し、巻上の操作がスムーズ
- ソフトwind機構が巻き上げ時の急激なショックを緩和
- 設置した時のブラケットが見えにくい湾曲なデザイン
- ワンタッチで固定できるレバーロック式のスライディングブラケットを標準付属

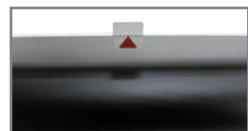


手動スクリーンの特長

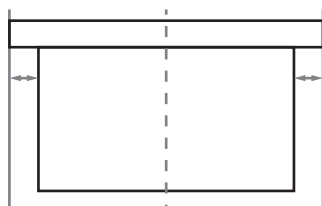
- スクリーンの引き出し、再度の引き出し、巻き上げの操作がスムーズなボールストップ機構。
- ソフトwind機構が、巻き上げ時の急激なショックを緩和。

設置しやすいシンメトリー構造

ケースから生地までの長さが両端共に同じでセンター出しが容易です。



センターマークを貼付け(剥離可能)



外形寸法でセンターを計算できます。

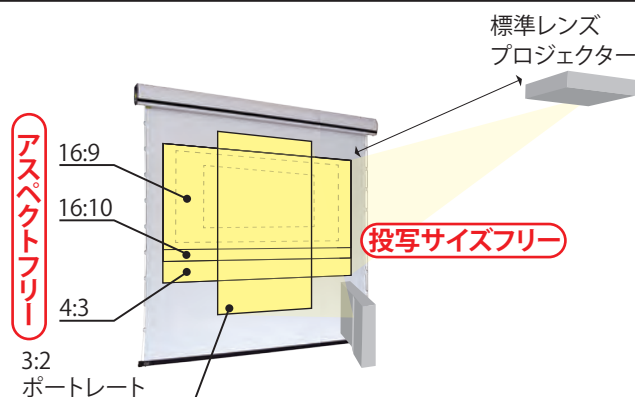
シンプルな湾曲デザインホワイトケース

スクリーン取り付け部の
ブラケットが見えにくい
こだわりの湾曲デザイン。



選定に迷ったら「アスペクトフリー」

プロジェクターの解像度設定を、
PC やソースに合わせて変えたい時に、
同じスクリーン面で**最大画像**を得られるのが
「アスペクトフリースクリーン」です。



標準付属品

■スライディングブラケット (S-M5)

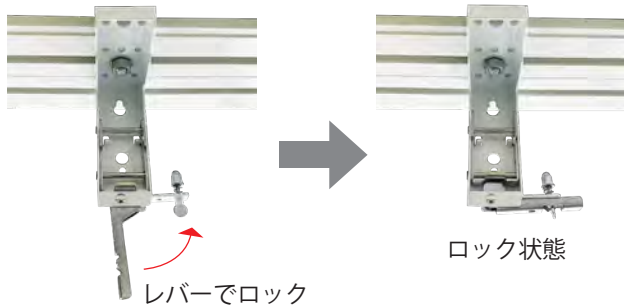


■アルミフック棒 (HK)

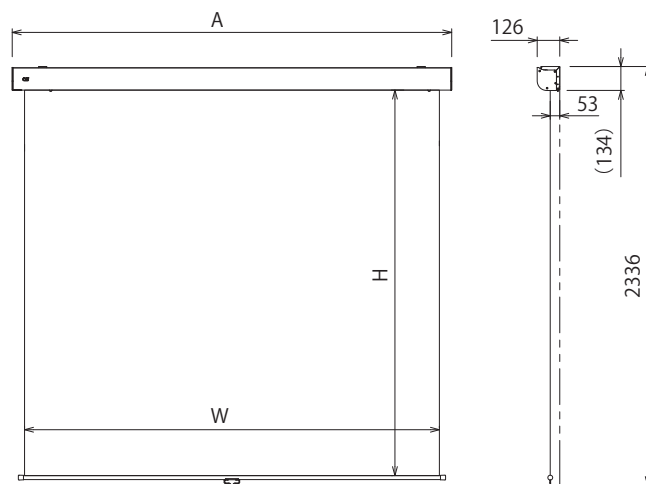
長さ 1220mm



ワンタッチで固定できるレバーロック式のブラケット



外形寸法図



主な仕様

| 型 式 | 対応生地 | スクリーンサイズ W×H (mm) | 画面サイズ | | | 外形寸法 (mm) A | 製品質量 (kg) | 適用 アルミボックス |
|-------------------|-------|----------------------|-------|-------|-----|----------------|--------------|---------------|
| | | | 16:9 | 16:10 | 4:3 | | | |
| SMD-083FN-1-WG103 | WG103 | 1871 × 2150 | 85 | 83 | 90 | 2008 | 10.1 | AL-220X |
| SMD-103FN-1-WG103 | WG103 | 2314 × 2150 | 106 | 103 | 112 | 2451 | 11.8 | AL-260X |
| SMD-123FN-1-WG103 | WG103 | 2757 × 2150 | 126 | 123 | 134 | 2894 | 13.6 | AL-300X |

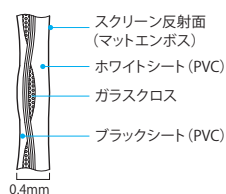
※スクリーンには上部に継ぎ目が入ります。

生地仕様

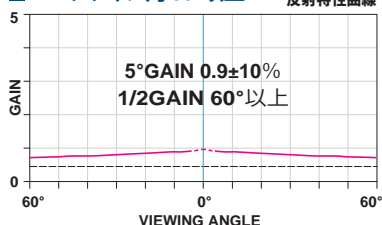
WG103 防炎品

最も一般的なホワイテ。平面性に優れ多方面に適応するスクリーンです。

■5°ゲイン 0.9±10%



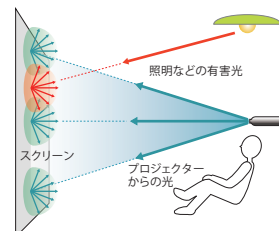
■ハーフゲイン角 60°以上



スクリーン生地の種類-拡散型の特長-

全員がほぼ同じ画質で映像を見れる

全方向に拡散反射するので視野角が広く、どの位置からでも同質の映像を見る事ができるため最も使用されているスクリーンです。



株式会社 オーエス

国土交通大臣許可番号(般-31)第12111号

■ 本社 〒557-0063 大阪市西成区南津守6-5-53 オーエス大阪ビル

■ 本部 〒120-0005 東京都足立区綾瀬3-25-18 オーエス東京ビル

〈お問い合わせはコンタクトセンターへ〉 受付時間: 平日 9:00~17:50 ※土日祝祭日を除く

Tel 0120-380-495

Fax 0120-380-496

上記番号に接続できないお客様は次の番号におかけください。TEL03-3629-5211 FAX03-3629-5214

<https://www.os-worldwide.com> info@os-worldwide.com

●記載内容は 2023 年 2 月現在のものです。●商品の色は印刷の性質上、実物と異なることがあります。ご了承ください。●製品は改良のために予告なしに仕様を一部変更する場合があります。

キヤメラをカメラに