



『1000xRESIST』が10月24・25日に日本語版の発売開始！

日本のプレイヤーは、ついに完全ローカライズされた日本語版で、多くのゲーマーから高評価を得ているストーリーを楽しめるようになります。

10月17日 - 本日、バンクーバーを拠点とするインディーズスタジオ [sunset visitor 斜陽過客](#) とナラティブゲームレーベルの [Fellow Traveller](#) は『1000xRESIST』が完全ローカライズされ、Nintendo Switch版(10月24日)とPC/Steam版(10月25日)にて来週日本で発売されることを明らかにしました。

『1000xRESIST』は期間限定で両プラットフォームで20%割引で発売され、Nintendo Switch版の予約は本日(10月17日)より開始されます。

『1000xRESIST』は、スリリングなSFアドベンチャーであり、10時間以上にわたって展開される手に汗握る物語を体験することができます。3人称視点でのアドベンチャー、ビジュアルノベル、一人称視点でのウォーキングシミュレーターが融合し、ユニークな視点移動と比喩的で革命的な映像表現がプレイヤーを待ち受けます。紆余曲折を経て、あなたが知っていたはずのこと全てに疑問を抱くようになるまで、あなたは物語に引き込まれるだろう。

『1000xRESIST』の複雑なディストピア的物語は、アイデンティティ、人種差別、世代間のトラウマといったテーマに取り組んでおり、『NieR:Automata』のヨコ・タローのゲーム、『エヴァンゲリオン』の庵野秀明や『パーフェクト・ブルー』の今敏のアニメ、『アインシュタイン・オン・ザ・ビーチ』のロバート・ウィルソンの演劇からインスピレーションを得ています。

2024年5月、『Animal Well』、『Hades II』、『Little Kitty Big City』と同じ週にリリースされたこのゲームは、IGFに3度ノミネートされ [Steamでは96%の圧倒的なポジティブ評価を獲得](#)。そして、[Open Criticでは89点の「Mighty」を獲得](#)するなど、レビュアーからほぼ万人に近い評価を獲得しています。

『1000xRESIST』の詳細と資料はこちらの [プレスキット](#)に記載中。

プレスリリースは[こちら](#)からダウンロード。

[@1000xRESIST](#)と [Fellow Traveller](#) の公式X(旧Twitter)をフォローして続報をチェック。

または、ftg@doublejump.com.au までご連絡ください。

Fellow Traveller Gamesについて

Fellow Travellerは、ナラティブゲームの可能性を追求するインディーゲーム制作レーベルです。2012年の設立以来、私たちはストーリー性を核とした一風変わったゲームに取り組む先駆的なゲーム開発者を探し出し、提携してきました。惑星間資本主義の廃墟を舞台にしたTRPGインスパイア系ゲーム『Citizen Sleeper』、生死の決断を迫られる極地探検サバイバル・ストーリー『The Pale Beyond』、ビッグバン前後を舞台にしたノワール・アドベンチャー『Genesis Noir』、異世界の容疑者が登場するマードーミステリー『Paradise Killer』などをご存知の方も多いいかもしれません。驚きのゲームと一風変わった物語の世界へ、私たちと一緒に旅に出かけましょう。

ウェブサイト: <http://fellowtraveller.games>

X(旧Twitter): <https://twitter.com/FellowTraveller>

sunset visitor 斜陽過客について

sunset visitor 斜陽過客 は、カナダのバンクーバーを拠点とするインディペンデントゲームスタジオ(コースト・サリッシュ民族のxʷməθkʷəy (Musqueam), Seɫwɪ (Tsleil-Waututh)、Skwxwú7mesh (Squamish)の伝統的な土地に拠点を置く)。ニューメディア・アーティストのレミー・シウによって設立されたSunset Visitorは、実験的な舞台芸術での経験をインタラクティブ・メディアに生かそうとしている。チームは、スペキュラティブ・フィクションのレンズを通して多様なストーリーを伝えることに専念している。

ウェブサイト: <https://www.sunsetvisitor.studio/>

X(旧Twitter): <https://twitter.com/1000xResist>