

雑誌

月刊ホビージャパン 2025年8月号

2025年6月25日(水)発売

株式会社ホビージャパン（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：松下大介）は、模型雑誌「月刊ホビージャパン2025年8月号」を2025年6月25日(水)より全国書店にて発売いたします。

月刊ホビージャパン8月号は機動戦士Gundam GQuuuuuuuX！

6月25日(水)発売「月刊ホビージャパン 2025年8月号」の特集は「機動戦士Gundam GQuuuuuuuX」！

5月までに発売されたキットを使った作例や、大型モデルのスクラッチ作例、ストーリーダイジェスト、メカニカルデザイン・山下いくと氏への直撃インタビューをお届けいたします。

そのほか「MS-05A ザクⅠ」「アストラナガン」「コンボイ Humikane Shimada Ver.」といったプロモデラーが製作した作品も多数ご紹介いたします！

【巻頭特集】機動戦士Gundam GQuuuuuuX



～ロックガ外レル。～

「月刊ホビージャパン8月号」の特集は『機動戦士Gundam GQuuuuuuX』！

本特集では、2025年5月までに発売された『GQuuuuuuX』キットの作例に加え、「gMS-Ω GQuuuuuuX ヘッドモデル」「MAN-03 キケロガ」といった大型モデルのスクラッチ作例を掲載いたします。

そのほか『GQuuuuuuX』のストーリーダイジェストやメカニカルデザイン・山下いくと氏への直撃インタビューもお届けいたします。

●作例／MAN-03 キケロガ

製作／ensingプロジェクトチーム

3D設計・出力・解説／佐藤智彦

表面処理・塗装／赤澤経治

●作例／gMS-Ω GQuuuuuuX ヘッドモデル

製作／柳生圭太

【ガンプラ】MS-05A ザク I



『復讐のレクイエム』版のザク I をお気楽にセミスクラッチ！

『機動戦士ガンダム 復讐のレクイエム』より、「MS-05A ザク I」の作例をお届け！

「HG ザク II F型 ソラリ機（復讐のレクイエム）」を使用した、比較的スクラッチ難易度が低めとなっている本作例。プロモデラー・らいだ～Joeによるウェザリング仕上げの“旧ザク”をご覧ください！

●作例／MS-05A ザク I

製作／らいだ～Joe

【作例】ゼニス・リヴェール SANAT Ver.



シリーズ最大サイズ大型ヘキサギア「ゼニス・リヴェール」が降臨！

コトブキヤの1/24スケールのキットブロックシリーズ『ヘキサギア』より、「ゼニス・リヴェール SANAT Ver.」の作例をご紹介！ 製作者はプロモデラーのRe-ta。本来キットは青白のアースライン・バイオメカニクス製のヘキサギアですが、対抗するSANATによる赤主体の機体へカラーチェンジ＆改造を行い、歯獲機をイメージして製作しております。

●作例／ゼニス・リヴェール SANAT Ver.

製作／Re-ta

【作例】コンボイ Humikane Shimada Ver.



司令官がかわいくなっちゃった！

『トランスフォーマー』より、島田フミカネ氏のイラストを基に立体化された「コンボイ Humikane Shimada Ver.」をご紹介！

キュートにトランスフォームした司令官の魅力をそのままお届けできるように、じっくり丁寧に仕上げたプロモデラー・ネコアシの作例を御覧ください！

●作例／コンボイ Humikane Shimada Ver.

製作／ネコアシ

【商品情報】

月刊ホビージャパン 2025年8月号

- 発売日：2025年6月25日(水)発売
- 定価：1,320円（本体1,200円 + 税10%）
- 雑誌コード：08127-08
- JANコード：4910081270857
- 判型：A4変型
- 発売元：ホビージャパン

【権利表記】

©創通・サンライズ

© KOTOBUKIYA

TRANSFORMERS and all related characters are trademarks of Hasbro and are used with permission.

© 2025 Hasbro. All Rights Reserved. Licensed by Hasbro.

© TOMY 「トランスフォーマー」、「TRANSFORMERS」は株式会社タカラトミーの登録商標です。

【プレスリリースに関するお問い合わせは下記まで】

株式会社ホビージャパン 広報宣伝課 並木・岡本

〒151-0053 東京都渋谷区代々木 2-15-8

TEL : 03-5304-9115

E-mail : pr@hobbyjapan.co.jp

URL : <https://hobbyjapan.co.jp/>