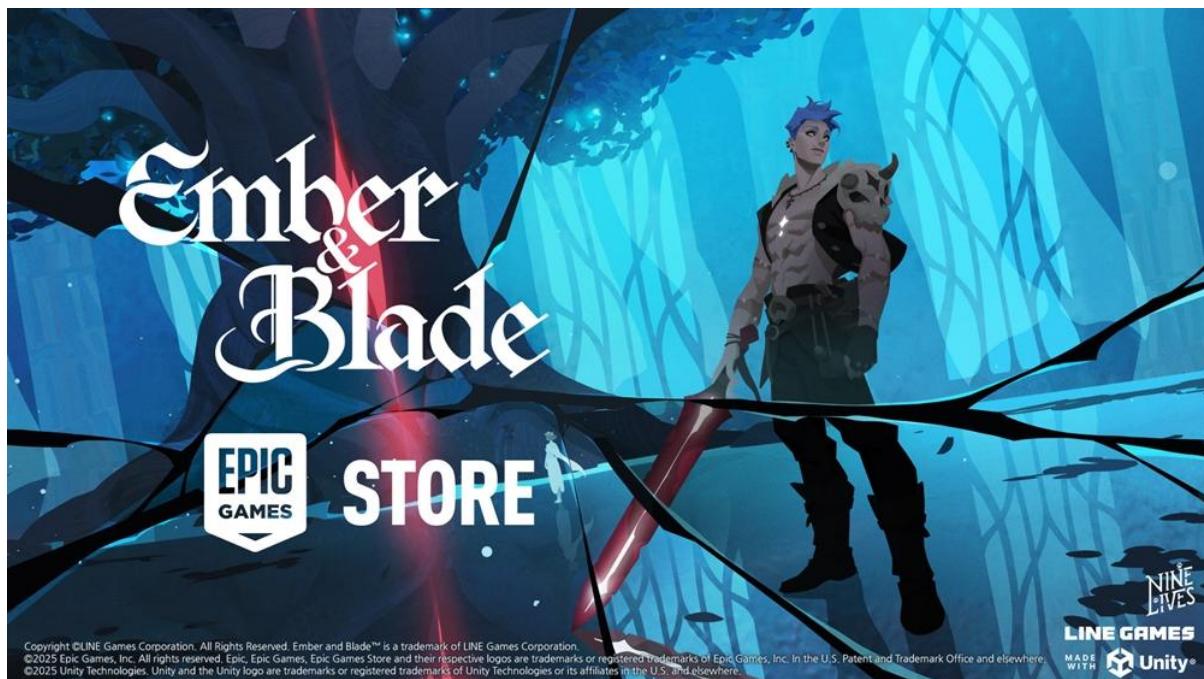


LINE Games の『Ember and Blade』、 Epic Games Store が今年の期待作として選定！

- 『Ember and Blade』が Epic Games ストアの「2026 年の期待作」ラインナップ 20 タイトルに選定
- サバイバージャンルとソウルライクジャンルの融合、自由度が高いビルド構築と成長戦略が特徴
- 年内の正式発売が目標、Epic Games Store 及び Steam にて体験版のプレイが可能



[2026-0209] LINE Games (共同代表 : パクソンミン、チョドンヒョン)は、自社開発のプレミアムサバイバーライクの新作『Ember and Blade』が Epic Games Store が選定する「2026 年期待するゲーム」のラインナップに選ばれましたのでお知らせいたします。

「2026 年期待するゲーム」は Epic Games Store にてリリースする新作の内、今年の成果が期待できるラインナップを 20 タイトル厳選したものです。『Ember and Blade』は、昨年 10 月に Epic Games のグローバルゲームプラットフォームの Epic Games Store でデモ版を発表するとともに人気のデモ版部門で 1 位に選ばれました。今回も「2026 年期待するゲーム」ラインナップに選ばれたことによってグローバル期待作としての地位をより強固にしました。

『Ember and Blade』は、サバイバージャンルとソウルライクジャンルの長所を融合したプレミアムサバイバーライクタイトルで、ハック＆スラッシュのような打撃感あふれる戦闘とソウルライクジャンルの熾烈なボス戦を楽しめます。

ユーザーは死に直面した際に天使と契約を結び、不死身となった悪魔ハンター「フェンリクス」となり、大悪魔と追従者達に立ち向かうこととなります。ゲーム全般にわたり、落ち着いた色彩が際立つグラフィックが適用され、自由度の高いビルド構築と成長戦略を楽しむことができるのが特徴です。

Epic Games Store の「2026 年期待するゲーム」に『Ember and Blade』が選ばれたことは、ジャンル的完成度と可能性にグローバルのゲーマーが注目している意味ある成果であるため、今後ユーザーのフィードバックを基にゲームの完成度をより一層高め、期待に応えられるよう精進してまいります。

『Ember and Blade』は、[Epic Games Store](#) と [Steam](#) にて体験版をプレイできます。年内にはグローバルで正式配信を目指しています。また、PC のみならず、コンソールプラットフォームの発売も前向きに検討しています。

【ゲーム概要】

タイトル	Ember and Blade
ジャンル	プレミアムサバイバーライク
料金体系	基本プレイ無料（アイテム課金）
プラットフォーム	PC (Steam 予定)
Epic Games Store	https://store.epicgames.com/ko/p/ember-and-blade-93d4fe
公式 Steam	https://store.steampowered.com/app/3470500/Ember_and_Blake/
公式 Discord	https://discord.com/invite/tpYyE45ZKA
ティザーページ	https://event.line.games/EmberandBlade/?tc=900010000
コピーライト表記	© LINE Games Corporaion. All Rights Reserved.

■本リリースに関する問い合わせ

LINE Games Corporation

担当：岡崎

メール：dl_jpr@line.games

■会社概要

会社名：LINE Games Corporation

共同代表：パクソンミン、チョドンヒョン

設立年月：2012 年 10 月

住所 :《韓国本社》

2F, AP Tower, Teheran-ro 218, Gangnam-gu, Seoul, 06221

《日本オフィス》

〒160-0023 東京都新宿区西新宿 1-20-3 西新宿高木ビル 7 階

事業内容 : ゲーム開発・運営・コンサルティング

URL : <https://www.line.games/>

LINE Games Corporation(LINE Games、共同代表：パクソンミン、チョドンヒョン)は、LINE ヤフー株式会社(代表 出澤剛)の関係会社であり、ゲーム開発及びパブリッシングなど各分野で多様性と専門性を活かした事業を展開している。

LINE Games は、2012 年に自社開発のモバイルシューティングゲーム『ドラゴンライト』をリリースして以降、ハック & スラッシュアクション RPG『アンディセンバー(UNDECMBER)』、オープンワールド MMORPG『大航海時代 Origin』、モバイルシミュレーション RPG『創世記戦：阿修羅プロジェクト』、モバイルマッチ 3 パズル『ハローキティフレンズマッチ』など、さまざまなジャンルのゲームを多様なプラットフォームで開発・提供し、グローバルゲーム企業として着実に実績を重ねている。

LINE Games は、グローバルユーザー数が 2 億人を超えるモバイルメッセンジャープラットフォーム「LINE」とも多方面で協業を進めており、今後も既存にとらわれない楽しさと独自性を備えたタイトルを届けていく方針だ。

※画面はすべて開発中のものです。

※社名、ロゴマーク、商品名およびサービス名は各社の商標または登録商標です。

※記載されている内容は、2026 年 2 月 9 日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。