

## 『大航海時代 Origin』新規コンテンツ実装！

旧正月＆バレンタインデー記念イベントも開催！

- 「ダナ・カルロス」が主人公の新規提督年代記をクリアすると S 級航海士と A 級航海士の雇用が可能
- 投資シーズン 5「北海の連盟」2 回目のアップデート…新規交易品「赤い燻製ニシン」を追加
- 旧正月とバレンタインデーを記念した多彩なイベントを開催…成長アイテム及び様々なアイテム報酬の獲得が可能



[2026-0212] LINE Games（共同代表：パク・ソンミン、チョ・ドンヒョン）が配信し、株式会社 Motif（代表：イ・イン）と株式会社コーエーテクモゲームス（代表：鯉沼久史）が共同開発した海洋冒險シミュレーション RPG『大航海時代 Origin』で新規コンテンツの追加アップデートを行いました。また、旧正月とバレンタインデーを記念する特典イベントが開催となりましたのでお知らせいたします。

---

新規提督年代記が登場

---

新規提督年代記が追加となりました。今回の提督年代記の主人公はスウェーデン商人の家門出身の「ダナ・カルロス」で、この提督を保有していると、一瞬にして消えてしまった家門の財産の行方と両親の突然の死との関連性を暴いていくストーリーを楽しむことができます。

また、提督年代記をプレイすると、A 級航海士「ペル・セーレンセン」を獲得でき、年代記をクリアすると宿屋の訪問を通じて S 級航海士「フリーダ・ステンスドッテル」を雇用することができます。

#### ——様々なコンテンツの追加！——

今回のアップデートでは、航海士として雇用が可能な宿屋の従業員も追加となりました。追加となった従業員は、ブリストルの宿屋の「フレドリック」で、宿屋へ訪問し、この従業員との親密度を最大値まで高めると S 級航海士として雇用できます。

また、投資シーズン 5「北海の連盟」の 2 回目のアップデートも行いました。ルシタニア人の村とフランク族の村で新規交易品「赤い燻製ニシン」が追加され、ギリシャ及び北海地域で陸地探検を通じて新な冒険手帳である「北方の記録」を獲得できます。

さらに「生産」カテゴリに「工芸」が追加されました。交易品と細工道具などを活用して成長用アイテム(アストロラーベ/教本)と航海士装備(装身具/顔装飾)などを生産することができるようになりました。その他にも宿屋の従業員と親密度を高めた後に依頼を受けることができる「従業員依頼」が 3 種追加されました。

#### ——様々な特典イベントを開催！——

旧正月とバレンタインデーを記念する様々なイベントを開催します。

##### ◆バレンタイン交易イベント

特定地域で「インカローズ」と、「鏡」、「白金」の交易品に対する選好度が増加する割増効果が発生し、交易を通じた利益を大幅に増やすことができるイベントです。

– 開催期間：2026 年 2 月 11 日(水)～2026 年 3 月 10 日(火)

##### ◆1 日 1 個の甘いログインボーナス

イベント期間中、ゲームにログインすると「甘い航海チケット」がもらえます。

– 開催期間：2026 年 2 月 11 日(水)～2026 年 3 月 10 日(火)

##### ◆アンジェリカのチョコレート秘伝

イベント期間中、イベントを通じて獲得した「アンジェリカの生産依頼書」を通じてイベントアイテムの「ピスタチオペースト」を生産し、このアイテムを配達すると「甘い航海チケット」がもらえます。

– 開催期間：2026 年 2 月 11 日(水)～2026 年 3 月 10 日(火)

##### ◆甘い生産任務

イベント期間中、「アンジェリカのチョコレート秘伝」イベントアイテムの「ピスタチオペースト」の累積生産回数によって段階別に「甘い航海チケット」がもらえます

– 開催期間：2026 年 2 月 11 日(水)～2026 年 3 月 10 日(火)

#### ◆甘い幸運くじゲーム

イベントを通じて集めた「甘い航海チケット」を使って、「26 ランク船舶選択引換券」や「26 ランク船舶材料」などのアイテムを獲得できるガチャイベントです。

– 開催期間：2026年2月11日(水)～2026年3月13日(金)

#### ◆赤い燻製ニシンの物々交換任務

投資シーズン5「北海の連盟」の2回目のアップデートを記念するイベントです。

– 開催期間：2026年2月11日(水)～2026年3月10日(金)

#### ◆東方の新年のご挨拶

イベント期間中にゲームにログインするとゲーム財貨の「ブルージェム」や「共用契約書」を始め、様々なゲームアイテムを獲得することができます。

– 開催期間：2026年2月13日(金)～2026年2月26日(木)

### ■大航海時代シリーズ30周年記念作品『大航海時代 Origin』とは

『大航海時代 Origin』は、株式会社 Motif と株式会社コーエーテクモゲームスが共同開発を行った大航海時代シリーズ30周年を記念するタイトルです。

『大航海時代 Origin』は、16世紀の「大航海時代」を背景に自分だけの艦隊を作つて自由に航海し、探検や戦闘、交易など多様なコンテンツを体験できるシミュレーションRPGです。

全世界で収集されたビッグデータを活用し、風向、風速、鳥などの航海環境を実際のデータに基づいて構築。

さらに、徹底した時代考証とUnreal Engine4を活用した高品質グラフィックをもとに、16世紀の主要な港と様々な形態の衣装や艦船を再現しました。

また、原作シリーズの登場人物のほか、16世紀当時活躍していた歴史上実在した人物を、2Dと3Dの背景が融合した高品質のアートスタイルで実現し、著名な作曲家である菅野よう子氏が参加した原作の楽曲をはじめ、104種以上の多彩なオーケストラを中心とした音楽を収録しております。

#### 【ゲーム概要】

|           |   |
|-----------|---|
| タイトル      | 大航海時代 Origin  |
| ジャンル      | 海洋冒険シミュレーションRPG   |
| 料金体系      | 基本プレイ無料（アイテム課金）   |
| プラットフォーム  | モバイル(iOS/Android)、PC(Steam、LINE Games「FLOOR」)、Steam Deck  |
| App Store | <a href="https://apps.apple.com/jp/app/id1660850121">https://apps.apple.com/jp/app/id1660850121</a> |

|                  |   |
|------------------|---|
| Google Play ストア  | <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.linegames.uwogl">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.linegames.uwogl</a> |
| 公式サイト            | <a href="https://uwoglobal.line.games">https://uwoglobal.line.games</a>   |
| 公式 X             | <a href="https://twitter.com/UWO_JP">https://twitter.com/UWO_JP</a>   |
| 公式 YouTube チャンネル | <a href="https://www.youtube.com/@chartedwatersoriginglobal">https://www.youtube.com/@chartedwatersoriginglobal</a>                               |
| コピーライト表記         | © KOEI TECMO GAMES CO., LTD. © LINE Games Corporation. All Rights Reserved. Co-developed by Motif Co.,Ltd.  |

■本リリースに関する問い合わせ

LINE Games Corporation

担当 : 岡崎

メール : [dl\\_jpr@line.games](mailto:dl_jpr@line.games)

■会社概要

会社名 : LINE Games Corporation

共同代表 : パク・ソンミン、チョ・ドンヒョン

設立年月 : 2012 年 10 月

住所 : 《韓国本社》

2F, AP Tower, Teheran-ro 218, Gangnam-gu, Seoul, 06221

《日本オフィス》

〒160-0023 東京都新宿区西新宿 1-20-3 西新宿高木ビル 7 階

事業内容 : ゲームの開発・運営・コンサルティング

URL : <https://www.line.games/>

LINE Games Corporation(LINE Games、共同代表 : パク・ソンミン、チョ・ドンヒョン)は、LINE ヤフー株式会社(代表 出澤剛)の関係会社であり、ゲーム開発及びパブリッシングなど各分野で多様性と専門性を活かした事業を展開している。

LINE Games は、2012 年に自社開発のモバイルシューティングゲーム『ドラゴンフライト』をリリースして以降、ハック & スラッシュアクション RPG『アンディセンバー(UNDECEMBER)』、オープンワールド MMORPG『大航海時代 Origin』、モバイルシミュレーション RPG『創世記戦 : 阿修羅プロジェクト』、モバイルマッチ 3 パズル『ハローキティフレンズマッチ』など、さまざまなジャンルのゲームを多様なプラットフォームで開発・提供し、グローバルゲーム企業として着実に実績を重ねている。

LINE Games は、グローバルユーザー数が 2 億人を超えるモバイルメッセンジャープラットフォーム「LINE」とも多方面で協業を進めており、今後も既存にとらわれない楽しさと独自性を備えたタイトルを届けていく方針だ。

---

※画面はすべて開発中のものです。

※社名、ロゴマーク、商品名およびサービス名は各社の商標または登録商標です。

※記載されている内容は、2026 年 2 月 12 日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。