

食事と連動するモンスター育成ゲーム 「Eat Up Monster」配信開始

株式会社シグナルトーク(代表取締役: 栢 孝文、所在地: 東京都大田区)は、スマートフォン向け 新作モンスター育成ゲーム「Eat Up Monster(イートアップモンスター)」(<https://eat.signaltalk.com/>)の配信を 2026 年 3 月 11 日(水)より開始しました。

本作は AI 食事解析と育成バトルを融合したモンスター育成ゲームです。48 時間以内に自分が撮影した食事写真を AI 解析し、食材に応じてモンスターの「HP」「MP」「攻撃力」「防御力」「すばやさ」「かしこさ」が成長し、日々の食事内容で炎・水・草の 3 属性に進化します。「リアルな食事がモンスターに影響する」独自システムは特許出願済みです。食習慣を見直したい方や、モンスター育成ゲームが好きな方に向けた、基本無料で楽しめるゲームアプリです。



AI 解析結果をヒントに食事を選ぶ体験を通じて、自然と健康的な食事や食育に結びつく仕組みになっています。また、「栄養バランスの良い食事(食材の種類が多い)ほど、モンスターが成長しやすい」設計になっており、「食べて育てる」ゲーム性を取り入れることで、幅広いお客様に「食生活改善のきっかけ」を提供します。



モンスターの食事

食事による成長

食事の誘導

●食べた食材がカードになる。「食材カード」でゲームを有利に

食事写真を AI 解析し、その料理に含まれる食材をモンスターが食べると、バトルで使える「食材カード」が排出されます。食材が多いほどカード数も増え、有利に進めるには栄養バランスを意識する必要があります。食材カードは、攻撃 2 種（敵単体に大ダメージ/敵全体に大ダメージ）、回復 2 種（HP 回復/MP 回復）の計 4 種類あり、どれを選ぶかの戦略を楽しめます。



排出された食材カードの選択と、バトルでのカード効果

●食べて挑む 2 種類のバトル

ステージバトルでは敵モンスターを倒して育成モンスターを強化でき、スタンプラリー形式のステージ構成で、1 ステージ、横一列の 3 ステージクリアごとに報酬を獲得できます。

プレイヤーバトルでは、お客様同士で対戦できます。強敵に勝つほどより多くのバトルポイントを獲得でき、バトルポイントの週間合計でランキングを競います。両バトルとも、食材カードとコマンド技の組み合わせで、戦略性の高いバトルが楽しめます。



ステージバトル



バトル中



プレイヤーバトル

●遊びながら自然と健康的に

管理栄養士監修の AI 食事解析を搭載しています。食事写真をアップロードすると、AI が料理名、食材、栄養素を解析し、足りない栄養素を含む食材を、次回食べたいものとしてモンスターが「おねだり」します。さらに時々健康に関する Tips も話すため、遊びながら自然と健康知識を身に付けられます。

「撮る→食べさせる→育てる→戦う」の簡単操作で、1 プレイ 3 分、広告なし、基本無料で楽しめます。子どもの食育から大人の健康サポートまで、楽しく続けられる健康習慣アプリです。



●100 コイン(500 円分相当)をプレゼント

コイン(ゲーム内通貨)は重要な役割を担っており、ゲーム開始時に 100 コインをプレゼントしています。主に、バトル勝利やランキング報酬で獲得でき、モンスターの食事待機時間短縮、食事写真の再利用、食材カード保有数増加など、ゲームの利便性向上に役立ちます。コインは課金によるチャージが可能です。



●育成モンスター紹介(一部抜粋)



■ アプリダウンロードはこちらから

App Store : <https://apps.apple.com/jp/app/id6742993362>

Google Play : <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.signaltalk.hmhm>

■ 「Eat Up Monster(イートアップモンスター)」概要

公式ホームページ : <https://eat.signaltalk.com/>

公式 X (旧 Twitter) : https://x.com/eat_up_monster

プレス用素材集 : https://eat.signaltalk.com/zip/2026/media_eatupmonster_20260311.zip

※記事掲載時にご利用いただけるロゴや画像です。

ジャンル : モンスター育成ゲーム

価格 : 基本プレイ無料(一部アプリ内課金あり)

対象プラットフォーム : iOS16.0 以降、Android 10 以降

制作 : 株式会社シグナルトーク

■ 株式会社シグナルトークについて

2002年に設立。オンライン麻雀Maru-Janをはじめとした、自社開発のオンラインゲームやオリジナルのITサービス・AIなどの開発・設計・制作・運営に20年以上携わってきました。

食品のバーコードを読むだけでAIが健康度を判定するアプリ「FoodScore」、食生活や生活習慣の健康へのリスクをスコア化する「my healthy」などの社会貢献プロジェクトを展開しています。

【概要】

社名 : 株式会社シグナルトーク

公式ホームページ : <https://www.signaltalk.com/>

所在地 : 東京都大田区蒲田5-8-7 蒲田K-1ビル8F

代表取締役 : 栢 孝文(かや たかふみ)

事業内容 : オンラインゲームの開発、運営、販売等

【本件に関するお問合せ先】 株式会社シグナルトーク 事業戦略セクション 担当: 松本(まつもと)

TEL: 03-3734-2138 E-mail: webmaster@signaltalk.com