

## LINE Games、カジュアル放置型 RPG『アニマル・バスターズ』の事前登録を開始！

- 今年上半期にグローバル配信予定……Google Play App Store にて事前登録が可能
- 60 種以上の動物キャラクターを収集、育成する楽しさ…PvE と PvP コンテンツによる成長の楽しさを提供
- 事前登録に参加したユーザー全員に「バスターガチャチケット 300 枚」などの豊富な報酬を提供



[2026-0304] LINE Games(共同代表：パク・ソンミン、 チョ・ドンヒョン)は、開発関係社の Super Awesome Inc.(代表：チョ・ドンヒョン)が開発し、自社で配信予定のモバイルカジュアル RPG『アニマル・バスターズ(Animal Busters)』を公開、事前登録を開始しましたのでお知らせいたします。

『アニマル・バスターズ』は、カジュアルに楽しめる自動戦闘を基盤とした放置型 RPG で、今年の上半期に日本を始めグローバルに配信を開始する予定です。

このゲームは、「モフモフ帝国」と「ウイング連盟」、「ワイルドシティ」、「サバナテック」、「神獣会」など 5 つの勢力に属する 60 種以上の魅力あふれる動物キャラクターであるバスターを収集し、装備を獲得しこれを成長させていく育成を楽しめます。

ゲームの最大の特徴は、「放置型」構造で、ユーザーの直接プレイする要素を最小限にし、オフライン状態でも持続的なキャラクターの成長が可能で、負担無くプレイを楽しむことができます。

また、PvE ダンジョン 5 種の他に PvP 決闘場を通じて装備を含む様々なアイテムを収集し、キャラクターの成長を進めることができます。特にランキング競争方式で行われる PvP 決闘場ではランキング達成による追加の報酬ももらえます。

『アニマル・バスターズ』の事前登録を記念し、事前登録に参加したユーザー全員に「バスターガチャチケット 300 枚」と「英雄バスター選択カード 1 枚」、「ランダム英雄装備カード 1 枚」などゲーム配信開始後に使える豊富なアイテムを提供します。

■ 『アニマル・バスターズ』公式ティーザーはこちら↓

『アニマル・バスターズ』: [https://www.youtube.com/shorts/0v6qJl0o\\_al?feature=share](https://www.youtube.com/shorts/0v6qJl0o_al?feature=share)

■ 『アニマル・バスターズ』事前登録サイトはこちら↓

- Google Play : <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.linegames.pak>

- App Store : <https://apps.apple.com/app/id6751829352>

- 公式事前登録ページ: <https://event.line.games/animalbusters>

【ゲーム概要】

タイトル	アニマル・バスターズ(Animal Busters)
ジャンル	モバイルカジュアル放置型 RPG
料金体系	基本プレイ無料 (アイテム課金)
プラットフォーム	モバイル (iOS/Android)
Google Play	<a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.linegames.pak">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.linegames.pak</a>
App Store	<a href="https://apps.apple.com/app/id6751829352">https://apps.apple.com/app/id6751829352</a>
コピーライト表記	© LINE Games Corporation. © SUPERAWESOME Inc. All Rights Reserved.

■ 本リリースに関する問い合わせ

LINE Games Corporation

担当 : 岡崎

メール : dl\_jpr@line.games

#### ■会社概要

会社名 : LINE Games Corporation

共同代表 : パク・ソンミン、 チョ・ドンヒョン

設立年月 : 2012 年 10 月

住所 : 《韓国本社》

2F, AP Tower, Teheran-ro 218, Gangnam-gu, Seoul, 06221

《日本オフィス》

〒160-0023 東京都新宿区西新宿 1-20-3 西新宿高木ビル 7 階

事業内容 : ゲームの開発・運営・コンサルティング

URL : <https://www.line.games/>

LINE Games Corporation(LINE Games、共同代表 : パク・ソンミン、 チョ・ドンヒョン)は、LINE ヤフー株式会社(代表 出澤剛)の関係会社であり、ゲーム開発及びパブリッシングなど各分野で多様性と専門性を活かした事業を展開している。

LINE Games は、2012 年に自社開発のモバイルシューティングゲーム『ドラゴンフライト』をリリースして以降、ハック&スラッシュアクション RPG『アンディセンバー(UNDECEMBER)』、オープンワールド MMORPG『大航海時代 Origin』、モバイルシミュレーション RPG『創世記戦 : 阿修羅プロジェクト』、モバイルマッチ 3 パズル『ハローキティフレンズマッチ』など、さまざまなジャンルのゲームを多様なプラットフォームで開発・提供し、グローバルゲーム企業として着実に実績を重ねている。

LINE Games は、グローバルユーザー数が 2 億人を超えるモバイルメッセージプラットフォーム「LINE」とも多方面で協業を進めており、今後も既存にとらわれない楽しさと独自性を備えたタイトルを届けていく方針だ。

---

※画面はすべて開発中のものです。

※社名、ロゴマーク、商品名およびサービス名は各社の商標または登録商標です。

※記載されている内容は、2026 年 3 月 4 日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。